

2010.9.17
Game No. 23
試合会場: 千葉県国際総合水泳場
審 判: 斎藤・福元

第65回国民体育大会(水球競技)

京都府	1	1	3	2	7
鳥取県	0	5	4	3	12

京都府

VS

鳥取県

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者			
第1P												
	鳥取県	4	田村 拓	5mシュート/アウト		鳥取県		ターンオーバー/ボール				
	京都府	4	瀧川 峻也	退水誘発/ターンオーバー	田村 拓	京都府		ターンオーバー/ボール				
7:40	京都府	3	市川 雅浩	パワープレー/アウト	7:13	鳥取県	4	田村 拓	カットイン/ゴールイン	2-6		
7:3	鳥取県	6	深田 隼輔	退水誘発/フロートینگ	瀧川 峻也	京都府	8	宮田 賢	5mシュート/ディフェンス			
	鳥取県	5	島田 元輝	ミドル/キーパー	6:27	鳥取県	4	田村 拓	ミドル/ゴールイン	2-7		
	京都府		ターンオーバー/タイム		6:8	京都府	5	野村 卓哉	退水誘発/ドライブ	秋月 一真		
	鳥取県	6	深田 隼輔	5mシュート/アウト	5:47	京都府	2	小林 賢	パワープレー/ゴールイン	3-7		
	京都府		ターンオーバー/ボール		5:21	鳥取県	4	田村 拓	カットイン/ゴールイン	3-8		
	鳥取県	2	三原 真人	カウンター/キーパー		京都府		ターンオーバー/ボール				
	京都府		ターンオーバー/ボール		4:57	鳥取県	4	田村 拓	カウンター/ゴールイン	3-9		
4:22	鳥取県	3	秋月 一真	退水誘発/ターンオーバー	吉田 奨規	京都府		ターンオーバー/ボール				
	鳥取県	7	栗田 憲	パワープレー/ディフェンス		鳥取県	7	栗田 憲	カウンター/キーパー			
	京都府		ターンオーバー/ファウル			京都府		ターンオーバー/ボール				
	鳥取県		ターンオーバー/ボール		3:38	鳥取県	2	三原 真人	カウンター/キーパー			
	京都府	4	瀧川 峻也	ミドル/ディフェンス		京都府	3	市川 雅浩	カウンター/ゴールイン	4-9		
	鳥取県	5	島田 元輝	カットイン/キーパー		鳥取県		ターンオーバー/ボール				
	京都府	6	樋口 彬弘	ミドル/ディフェンス	2:48	京都府	5	野村 卓哉	ミドル/アウト			
2:9	鳥取県	5	島田 元輝	退水誘発/ドライブ	小林 賢	鳥取県	7	栗田 憲	退水誘発/ターンオーバー	野村 卓哉		
	鳥取県	4	田村 拓	パワープレー/キーパー		鳥取県		タイムアウト				
	京都府		ターンオーバー/ファウル		2:1	鳥取県	4	田村 拓	パワープレー/ディフェンス			
	鳥取県		ターンオーバー/ファウル		1:44	京都府	3	市川 雅浩	退水誘発/フロートینگ	栗田 憲		
0:45	京都府	3	市川 雅浩	退水誘発/フロートینگ	三原 真人	京都府	2	小林 賢	パワープレー/ゴールイン	5-9		
0:26	京都府	6	樋口 彬弘	パワープレー/ゴールイン	1-0	鳥取県		ターンオーバー/ボール				
	鳥取県		ターンオーバー/ボール		1:15	京都府	4	瀧川 峻也	退水誘発/ドライブ	栗田 憲		
第2P						京都府	3	市川 雅浩	パワープレー/アウト			
	鳥取県		ターンオーバー/ボール			鳥取県		ターンオーバー/ボール				
7:34	京都府	5	野村 卓哉	退水誘発/ターンオーバー	秋月 一真	京都府	8	宮田 賢	カウンター/アウト			
	京都府	2	小林 賢	ミドル/キーパー		鳥取県		ターンオーバー/ボール				
	京都府	3	市川 雅浩	フローター/キーパー		京都府	4	瀧川 峻也	ミドル/アウト			
6:32	鳥取県	5	島田 元輝	カウンター/ゴールイン	1-1	第4P						
	京都府	4	瀧川 峻也	ミドル/アウト	7:45	鳥取県	6	深田 隼輔	フローター/ゴールイン	5-10		
5:55	鳥取県	7	栗田 憲	退水誘発/ターンオーバー	市川 雅浩	京都府	2	小林 賢	カットイン/アウト			
5:52	鳥取県	7	栗田 憲	パワープレー/ゴールイン	1-2	鳥取県	4	田村 拓	カウンター/アウト			
	京都府	4	瀧川 峻也	ミドル/アウト		京都府		ターンオーバー/タイム				
	京都府		ターンオーバー/ボール		6:19	鳥取県	6	深田 隼輔	フローター/キーパー			
	鳥取県	5	島田 元輝	5mシュート/アウト		京都府		タイムアウト				
	京都府		ターンオーバー/ボール		6:3	京都府	2	小林 賢	退水誘発/その他	島田 元輝		
4:39	鳥取県	4	田村 拓	退水誘発/ターンオーバー	瀧川 峻也	京都府	2	小林 賢	パワープレー/アウト			
	鳥取県	4	田村 拓	パワープレー/キーパー		鳥取県		ターンオーバー/ファウル				
4:29	鳥取県	4	田村 拓	退水誘発/その他	今北 知貴	5:11	京都府	5	野村 卓哉	退水誘発/ターンオーバー	秋月 一真	
4:21	鳥取県	5	島田 元輝	パワープレー/ゴールイン	1-3	4:50	京都府	7	吉田 奨規	パワープレー/ゴールイン	6-10	
	京都府		ターンオーバー/ボール			鳥取県		ターンオーバー/ボール				
3:32	鳥取県	6	深田 隼輔	フローター/ゴールイン	1-4	3:32	京都府	5	野村 卓哉	ミドル/アウト		
	京都府		ターンオーバー/ボール			鳥取県	4	田村 拓	カットイン/ゴールイン	6-11		
	鳥取県	2	三原 真人	カウンター/キーパー		京都府		ターンオーバー/ファウル				
	京都府	8	宮田 賢	ミドル/キーパー	2:54	鳥取県	4	田村 拓	ミドル/キーパー			
	京都府		ターンオーバー/ファウル			京都府	3	市川 雅浩	退水誘発/その他	深田 隼輔		
	鳥取県		ターンオーバー/タイム		2:23	京都府	5	野村 卓哉	パワープレー/キーパー			
	京都府		ターンオーバー/ボール		2:10	京都府	3	市川 雅浩	退水誘発/フロートینگ	三原 真人		
0:53	鳥取県	6	深田 隼輔	フローター/ゴールイン	1-5	2:10	京都府	4	瀧川 峻也	パワープレー/ゴールイン	7-11	
0:28	京都府	3	市川 雅浩	フローター/ゴールイン	2-5	1:53	鳥取県	9	天野 祐人	退水誘発/ドライブ	小林 賢	
	鳥取県		ターンオーバー/ボール		1:34	鳥取県	9	天野 祐人	パワープレー/ゴールイン	7-12		
0:0	京都府	4	瀧川 峻也	退水誘発/ドライブ	栗田 憲	京都府	6	樋口 彬弘	ミドル/ディフェンス			
第3P					0:56	鳥取県		ターンオーバー/ファウル				
						京都府	5	野村 卓哉	退水誘発/ドライブ	藤原 駿		

カットイン : カットインによるシュート
フローター : フローターによるシュート
ミドル : 中距離～長距離のシュート
パワープレー : 守備側退水時のシュート
カウンター : 速攻からのシュート
pシュート : ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファウル誘発
p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファウル誘発
ターンオーバー : 攻防の切り替え
ゴールイン : 得点
キーパー : GKによるシュートセーブ
ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
アウト : バレーやゴールの外へのシュート

フロートینگ : フローターによる退水誘発
ドライブ : ドライブによる退水誘発
ターンオーバー : 攻防切り替え時の退水誘発
ボール : パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル : 反則による攻防の切り替え
タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え

2010.9.17
Game No. 23
試合会場: 千葉県国際総合水泳場
審判: 斎藤・福元

第65回国民体育大会(水球競技)

京都府

VS

鳥取県

京都府	1	1	3	2	7
鳥取県	0	5	4	3	12

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
	京都府	4	瀧川 峻也	パワープレー/ディフェンス					
	鳥取県			ターンオーバー/タイム					
	京都府			ターンオーバー/ホール					

カットイン	: カットインによるシュート
フローター	: フローターによるシュート
ミドル	: 中距離～長距離のシュート
パワープレー	: 守備側退水時のシュート
カウンター	: 速攻からのシュート
pシュート	: ペナルティシュート

退水誘発	: 攻撃選手によるEXファール誘発
p誘発	: 攻撃選手によるペナルティファール誘発
ターンオーバー	: 攻防の切り替え
ゴールイン	: 得点
キーパー	: GKによるシュートセーブ
ディフェンス	: ディフェンスによるシュートセーブ
アウト	: バーやゴールの外へのシュート

フローティング	: フローターによる退水誘発
ドライブ	: ドライブによる退水誘発
ターンオーバー	: 攻防切り替え時の退水誘発
ボール	: パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル	: 反則による攻防の切り替え
タイム	: 攻撃時間切れによる攻防の切り替え