

2010.9.14
Game No. 1
試合会場: 千葉県国際総合水泳
審 判: 波多・福元

第65回国民体育大会(水球競技)

京都府

3

4

3

4

14

京都府

VS

千葉県

千葉県

3

4

0

3

10

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P					0:32	千葉県 6	坂上 晃	P誘発/フローティング	吉田 奨規
7:41	千葉県 6	坂上 晃	退水誘発/フローティング	吉田 奨規	0:32	千葉県 4	松井 大樹	Pシュート/ゴールイン	6-7
	千葉県 2	阿部 刀馬	パワープレー/キーパー		0:10	京都府 6	樋口 彬弘	5mシュート/ゴールイン	7-7
	京都府 4	瀧川 峻也	ミドル/アウト			千葉県 4	松井 大樹	ミドル/キーパー	
	千葉県		ターンオーバー/ボール		第3P				
6:27	京都府 4	瀧川 峻也	カウンター/ゴールイン	1-0		京都府 2	小林 賢	ミドル/キーパー	
	千葉県 4	松井 大樹	ミドル/キーパー			千葉県		ターンオーバー/ボール	
	千葉県 6	坂上 晃	フローター/アウト			京都府		ターンオーバー/タイム	
	京都府		ターンオーバー/ファール			千葉県		ターンオーバー/ボール	
	千葉県		ターンオーバー/ボール			京都府		ターンオーバー/ボール	
	京都府 2	小林 賢	カウンター/キーパー			千葉県		ターンオーバー/ボール	
	京都府 2	小林 賢	ミドル/キーパー			京都府		ターンオーバー/ボール	
4:56	京都府 7	吉田 奨規	カットイン/ゴールイン	2-0		千葉県 4	松井 大樹	カウンター/キーパー	
	千葉県		ターンオーバー/ボール			京都府 2	小林 賢	ミドル/アウト	
	京都府		ターンオーバー/タイム			千葉県 2	阿部 刀馬	フローター/アウト	
	千葉県		ターンオーバー/ボール			京都府 8	宮田 賢	ミドル/アウト	
	京都府 6	樋口 彬弘	ミドル/アウト			京都府 3	市川 雅浩	フローター/アウト	
3:18	千葉県 4	松井 大樹	退水誘発/ドライブ	瀧川 峻也		千葉県 4	松井 大樹	カットイン/キーパー	
3:13	千葉県 4	松井 大樹	パワープレー/ゴールイン	2-1	3:17	京都府 6	樋口 彬弘	カウンター/ゴールイン	8-7
	京都府		ターンオーバー/ボール			千葉県 6	坂上 晃	フローター/アウト	
2:29	千葉県 2	阿部 刀馬	退水誘発/ドライブ	市川 雅浩		京都府 6	樋口 彬弘	ミドル/ディフェンス	
2:16	千葉県 9	淡路 佳太	パワープレー/ゴールイン	2-2		千葉県		ターンオーバー/タイム	
	京都府 7	吉田 奨規	ミドル/キーパー		1:50	京都府 5	野村 卓哉	ミドル/ゴールイン	9-7
1:42	千葉県 7	丸橋 侑生	退水誘発/ターンオーバー	樋口 彬弘	1:50	千葉県		タイムアウト	
1:37	千葉県 7	丸橋 侑生	P誘発/その他	樋口 彬弘		千葉県		ターンオーバー/ファール	
1:37	千葉県 4	松井 大樹	Pシュート/ゴールイン	2-3	1:14	京都府 3	市川 雅浩	カウンター/ゴールイン	10-7
	京都府		ターンオーバー/ボール			千葉県		ターンオーバー/ボール	
	千葉県		ターンオーバー/ボール			京都府 8	宮田 賢	ミドル/キーパー	
0:38	京都府 5	野村 卓哉	退水誘発/ターンオーバー	丸橋 侑生		千葉県		ターンオーバー/ボール	
0:20	京都府 3	市川 雅浩	パワープレー/ゴールイン	3-3		京都府		ターンオーバー/ファール	
	千葉県		ターンオーバー/ボール			千葉県 9	淡路 佳太	ミドル/キーパー	
第2P					第4P				
	京都府		ターンオーバー/タイム			京都府 6	樋口 彬弘	ミドル/キーパー	
	千葉県		ターンオーバー/ボール			京都府 2	小林 賢	ミドル/ディフェンス	
	京都府		ターンオーバー/ボール			京都府 2	小林 賢	ミドル/キーパー	
	千葉県		ターンオーバー/ボール		6:35	千葉県 4	松井 大樹	ミドル/ゴールイン	10-8
	京都府 6	樋口 彬弘	カウンター/アウト			京都府 4	瀧川 峻也	ミドル/アウト	
	千葉県		ターンオーバー/ファール		6:8	千葉県 7	丸橋 侑生	退水誘発/ターンオーバー	宮田 賢
	京都府 6	樋口 彬弘	カウンター/キーパー			千葉県		ターンオーバー/ボール	
5:36	千葉県 7	丸橋 侑生	カウンター/ゴールイン	3-4		京都府		ターンオーバー/ファール	
	京都府 4	瀧川 峻也	カットイン/アウト			千葉県 9	淡路 佳太	カウンター/キーパー	
	千葉県		ターンオーバー/ボール		4:53	京都府 3	市川 雅浩	フローター/ゴールイン	11-8
	京都府 5	野村 卓哉	ミドル/ディフェンス		4:40	千葉県 2	阿部 刀馬	退水誘発/ドライブ	宮田 賢
	千葉県 4	松井 大樹	フローター/キーパー			千葉県 4	松井 大樹	パワープレー/ディフェンス	
	京都府		ターンオーバー/ファール			千葉県 7	丸橋 侑生	パワープレー/キーパー	
3:36	千葉県 9	淡路 佳太	ミドル/ゴールイン	3-5	4:15	千葉県 2	阿部 刀馬	P誘発/その他	市川 雅浩
3:20	京都府 4	瀧川 峻也	ミドル/ゴールイン	4-5	4:15	千葉県 4	松井 大樹	Pシュート/ゴールイン	11-9
	千葉県		ターンオーバー/ボール			京都府 3	市川 雅浩	フローター/キーパー	
2:34	京都府 6	樋口 彬弘	ミドル/ゴールイン	5-5		京都府 5	野村 卓哉	カットイン/キーパー	
2:18	千葉県 6	坂上 晃	退水誘発/フローティング	吉田 奨規	3:34	京都府 3	市川 雅浩	フローター/ゴールイン	12-9
	千葉県 9	淡路 佳太	パワープレー/キーパー		3:11	千葉県 6	坂上 晃	退水誘発/フローティング	樋口 彬弘
2:3	千葉県 2	阿部 刀馬	パワープレー/ゴールイン	5-6	2:59	千葉県 9	淡路 佳太	パワープレー/ゴールイン	12-10
	京都府		ターンオーバー/ボール			京都府		ターンオーバー/タイム	
	千葉県 7	丸橋 侑生	カウンター/キーパー			千葉県 2	阿部 刀馬	ミドル/アウト	
0:50	京都府 5	野村 卓哉	ミドル/ゴールイン	6-6	1:33	京都府 3	市川 雅浩	退水誘発/フローティング	淡路 佳太

カットイン : カットインによるシュート
フローター : フローターによるシュート
ミドル : 中距離～長距離のシュート
パワープレー : 守備側退水時のシュート
カウンター : 速攻からのシュート
pシュート: ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール 誘発
p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発
ターンオーバー: 攻防の切り替え
ゴールイン : 得点
キーパー : GKによるシュートセーブ
ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
アウト : バレーやゴールの外へのシュート

フローティング: フローターによる退水誘発
ドライブ : ドライブによる退水誘発
ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発
ボール : パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル : 反則による攻防の切り替え
タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え

2010.9.14
Game No. 1
試合会場: 千葉県国際総合水泳
審 判: 波多・福元

第65回国民体育大会(水球競技)

京都府

VS

千葉県

京都府	3	4	3	4	14
千葉県	3	4	0	3	10

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
1:32	京都府		タイムアウト1						
1:17	京都府	2 小林 賢	パワープレー/ゴールイン	13-10					
1:17	千葉県		タイムアウト2						
	千葉県	2 阿部 刀馬	ミドル/キーパー						
	千葉県		ターンオーバー/ホール						
	京都府		ターンオーバー/ホール						
	千葉県	4 松井 大樹	ミドル/アウト						
0:21	京都府	5 野村 卓哉	カウンター/ゴールイン	14-10					
	千葉県		ターンオーバー/ホール						

カットイン : カットインによるシュート
フローター : フローターによるシュート
ミドル : 中距離～長距離のシュート
パワープレー: 守備側退水時のシュート
カウンター : 速攻からのシュート
pシュート: ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール誘発
p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発
ターンオーバー: 攻防の切り替え
ゴールイン : 得点
キーパー : GKによるシュートセーブ
ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
アウト : バーやゴールの外へのシュート

フローティング: フローターによる退水誘発
ドライブ : ドライブによる退水誘発
ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発
ボール : パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル : 反則による攻防の切り替え
タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え