

2010.3.29	第32回全国JOC(春季)水球競技										富山WPC	2	3	2	2	9
Game No. 14	富山WPC		VS		前橋商業		前橋商業		3	4	7	3	17			
試合会場: 千葉県国際総合水泳																
審判: .																

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P					0:39	富山WPC 10	丸山 真史	カウンター/ゴールイン	5-6
	前橋商業		ターンオーバー/ファール		0:16	前橋商業 8	志賀 光明	退水誘発/その他	柏 勇輔
	富山WPC		ターンオーバー/ファール		0:6	前橋商業 7	茂木 健吾	パワープレー/ゴールイン	5-7
	前橋商業 6	藤井 駿生	フローター/アウト			富山WPC 2	按田 大成	ミドル/キーパー	
	富山WPC		ターンオーバー/ファール		第3P				
	前橋商業		ターンオーバー/ファール			富山WPC 11	柏 勇輔	フローター/キーパー	
5:40	富山WPC 7	日又 啓輔	退水誘発/フローティング	柳澤 信		前橋商業 9	星野 翼	5mシュート/ゴールイン	5-8
5:24	富山WPC 7	日又 啓輔	パワープレー/ゴールイン	1-0	6:8	富山WPC 2	按田 大成	ミドル/キーパー	
5:11	前橋商業 9	星野 翼	退水誘発/その他	日又 啓輔		富山WPC		ターンオーバー/ボール	
	前橋商業 9	星野 翼	パワープレー/アウト		5:21	前橋商業 6	藤井 駿生	P誘発/ドライブ	堀 泰貴
4:44	富山WPC 5	柴原 吉輝	カウンター/ゴールイン	2-0	5:21	前橋商業 9	星野 翼	Pシュート/ゴールイン	5-9
	前橋商業		ターンオーバー/タイム			富山WPC 2	按田 大成	ミドル/アウト	
	富山WPC		ターンオーバー/ファール			前橋商業		ターンオーバー/ボール	
3:41	前橋商業 6	藤井 駿生	フローター/ゴールイン	2-1		富山WPC		ターンオーバー/ファール	
	富山WPC		ターンオーバー/ファール		4:32	前橋商業 8	志賀 光明	フローター/ゴールイン	5-10
	前橋商業		ターンオーバー/ファール			富山WPC 5	柴原 吉輝	ミドル/キーパー	
	富山WPC 4	武田 望	カウンター/キーパー		3:59	前橋商業 6	藤井 駿生	フローター/ゴールイン	5-11
	富山WPC 10	丸山 真史	ミドル/キーパー			富山WPC 5	柴原 吉輝	ミドル/キーパー	
	前橋商業		ターンオーバー/ボール		3:23	前橋商業 6	藤井 駿生	退水誘発/フローティング	按田 大成
2:13	富山WPC 10	丸山 真史	退水誘発/その他	遠藤 瞭	3:13	前橋商業 6	藤井 駿生	パワープレー/ゴールイン	5-12
	富山WPC 10	丸山 真史	パワープレー/キーパー			富山WPC		ターンオーバー/ボール	
1:41	前橋商業 9	星野 翼	カウンター/ゴールイン	2-2		前橋商業		ターンオーバー/ボール	
	富山WPC		ターンオーバー/ファール		2:20	富山WPC 4	武田 望	カウンター/ゴールイン	6-12
1:5	前橋商業 6	藤井 駿生	退水誘発/フローティング	按田 大成		前橋商業		ターンオーバー/ボール	
	前橋商業 4	柳澤 信	パワープレー/アウト			富山WPC		ターンオーバー/ボール	
	富山WPC		ターンオーバー/タイム		1:37	前橋商業 8	志賀 光明	カウンター/ゴールイン	6-13
0:6	前橋商業 8	志賀 光明	ミドル/ゴールイン	2-3		富山WPC 12	堀 泰貴	ミドル/アウト	
	富山WPC 5	柴原 吉輝	ミドル/キーパー		1:4	富山WPC 5	柴原 吉輝	フローター/ゴールイン	7-13
第2P					0:47	前橋商業 8	志賀 光明	カットイン/ゴールイン	7-14
	前橋商業 6	藤井 駿生	フローター/アウト			富山WPC 4	武田 望	ミドル/アウト	
	富山WPC		ターンオーバー/ファール			前橋商業 9	星野 翼	ミドル/キーパー	
	前橋商業		ターンオーバー/ファール		第4P	前橋商業		ターンオーバー/ファール	
	富山WPC		ターンオーバー/ファール			富山WPC		ターンオーバー/ボール	
	前橋商業		ターンオーバー/ボール			前橋商業 3	星野 湧也	ミドル/キーパー	
	富山WPC		ターンオーバー/ボール			富山WPC		ターンオーバー/ボール	
5:23	前橋商業 6	藤井 駿生	退水誘発/フローティング	日又 啓輔		前橋商業 8	志賀 光明	ミドル/キーパー	
5:22	前橋商業 6	藤井 駿生	パワープレー/ゴールイン	2-4	5:10	富山WPC 11	柏 勇輔	フローター/ゴールイン	8-14
	富山WPC		ターンオーバー/ボール			前橋商業		ターンオーバー/ボール	
	前橋商業		ターンオーバー/ファール			富山WPC 4	武田 望	カウンター/キーパー	
4:7	前橋商業 9	星野 翼	ミドル/ゴールイン	2-5	4:23	前橋商業 6	藤井 駿生	退水誘発/フローティング	堀 泰貴
	富山WPC		ターンオーバー/ボール		4:9	前橋商業 8	志賀 光明	パワープレー/ゴールイン	8-15
	前橋商業 7	茂木 健吾	ミドル/キーパー			富山WPC		ターンオーバー/ファール	
3:21	前橋商業		退水誘発/フローティング	按田 大成	3:33	前橋商業 9	星野 翼	ミドル/ゴールイン	8-16
3:6	前橋商業 9	星野 翼	パワープレー/ゴールイン	2-6	3:11	富山WPC 4	武田 望	退水誘発/その他	茂木 健吾
2:49	富山WPC 11	柏 勇輔	退水誘発/フローティング	志賀 光明		富山WPC 4	武田 望	パワープレー/キーパー	
2:31	富山WPC 5	柴原 吉輝	パワープレー/ゴールイン	3-6		前橋商業		ターンオーバー/ボール	
	前橋商業		ターンオーバー/ファール		2:14	富山WPC 4	武田 望	フローター/ゴールイン	9-16
2:2	富山WPC 4	武田 望	カウンター/ゴールイン	4-6		前橋商業		ターンオーバー/ボール	
	前橋商業		ターンオーバー/ボール			富山WPC 10	丸山 真史	カウンター/アウト	
1:18	富山WPC 10	丸山 真史	退水誘発/ドライブ	星野 湧也		前橋商業		ターンオーバー/ボール	
	富山WPC 4	武田 望	パワープレー/アウト		1:22	富山WPC 7	日又 啓輔	退水誘発/ドライブ	藤井 駿生
	前橋商業		ターンオーバー/ボール			富山WPC 9	蔵堀 貴大	パワープレー/アウト	

カットイン : カットインによるシュート
 フローター : フローターによるシュート
 ミドル : 中距離～長距離のシュート
 パワープレー: 守備側退水時のシュート
 カウンター : 速攻からのシュート
 pシュート: ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール誘発
 p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発
 ターンオーバー: 攻防の切り替え
 ゴールイン : 得点
 キーパー : GKによるシュートセーブ
 ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
 アウト : バレーやゴールの外へのシュート

フローティング: フローターによる退水誘発
 ドライブ : ドライブによる退水誘発
 ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発
 ボール : バスケットなど、ボールに絡む攻防切り替え
 ファウル : 反則による攻防の切り替え
 タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え

2010.3.29
Game No. 14
試合会場: 千葉県国際総合水泳
審判: .

第32回全国JOC(春季)水球競技

富山WPC

VS

前橋商業

富山WPC

2

3

2

2

9

前橋商業

3

4

7

3

17

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
0:39	前橋商業 9	星野 翼	フローター/ゴールイン	9-17
	富山WPC 11	柏 勇輔	フローター/キーパー	
0:20	前橋商業 7	茂木 健吾	退水誘発/その他	武田 望
	前橋商業 6	藤井 駿生	5mシュート/ディフェンス	

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
----	--------	----	------	--------

カットイン : カットインによるシュート
フローター : フローターによるシュート
ミドル : 中距離～長距離のシュート
パワープレー : 守備側退水時のシュート
カウンター : 速攻からのシュート
pシュート: ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール誘発
p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発
ターンオーバー: 攻防の切り替え
ゴールイン : 得点
キーパー : GKによるシュートセーブ
ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
アウト : バーやゴールの外へのシュート

フローティング: フローターによる退水誘発
ドライブ : ドライブによる退水誘発
ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発
ボール : バスケットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル : 反則による攻防の切り替え
タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え