

2010.3.28

Game No. 48

試合会場: 千葉県国際総合水泳

審 判: ■

第32回全国JOC(春季)水球競技

青森ヤカルト

0 0 1 0

1

青森ヤカルト

VS

コナミ明石

コナミ明石

0 2 1 2

5

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P									

2:6	コナミ明石	3	丹治 順人	GK交代/退水誘発/ドライブ	三国谷 嘉樹	青森ヤカルト	2	畠森 皓太	ミドル/キーパー
	コナミ明石	2	畠森 皓太	ターンオーバー/ボール		コナミ明石			ターンオーバー/ボール
	青森ヤカルト	7	阿保 直弥	ターンオーバー/ボール	2:29	青森ヤカルト	8	沼田 修平	ターンオーバー/タイム
	コナミ明石			ターンオーバー/ファール	2:29	コナミ明石	4	吉本 翼	ミドル/キーパー
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ファール		コナミ明石	4	吉本 翼	P誘発/フローティング
0:58	青森ヤカルト	6	阿部 働人	退水誘発/その他	吉本 翼	青森ヤカルト	4	鈴木 康平	Pシュート/ゴールイン
	青森ヤカルト	4	鈴木 康平	ミドル/ディフェンス		コナミ明石	4	吉本 翼	5mシュート/アут
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ファール	0:50	青森ヤカルト			ミドル/ゴールイン
	コナミ明石	5	井上 廉了	ミドル/キーパー	0:39	コナミ明石	5	井上 廉了	ターンオーバー/ボール
	青森ヤカルト	4	鈴木 康平	ミドル/アウト		コナミ明石	5	井上 廉了	ターンオーバー/ボール
	コナミ明石	3	丹治 順人	ミドル/アウト					タイムアウト1

第2P	コナミ明石	2	畠森 皓太	退水誘発/ドライブ	鎌田 圭祐
	コナミ明石	2	畠森 皓太	パワープレー/ゴールイン	0-1

3:55	コナミ明石	2	畠森 皓太	ターンオーバー/ボール	
3:42	コナミ明石	2	畠森 皓太	ターンオーバー/ファール	
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ファール	
	コナミ明石			ターンオーバー/ボール	
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ファール	
	コナミ明石			ターンオーバー/ボール	
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ファール	
	コナミ明石			ターンオーバー/ボール	
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ボール	
	コナミ明石			ターンオーバー/ボール	
	青森ヤカルト			カウンター/アウト	
1:0	コナミ明石	5	井上 廉了	フローター/ゴールイン	0-2
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ファール	
	コナミ明石	2	畠森 皓太	カウンター/アウト	
	青森ヤカルト	4	鈴木 康平	5mシュート/キーパー	
	コナミ明石			ターンオーバー/ファール	
	青森ヤカルト	7	阿保 直弥	5mシュート/アウト	

第3P	コナミ明石	5	井上 廉了	フローター/キーパー	
	コナミ明石			ターンオーバー/ファール	
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ボール	

3:8	コナミ明石	5	井上 廉了	退水誘発/フローティング	鈴木 康平
	コナミ明石			ターンオーバー/ファール	
	青森ヤカルト	7	阿保 直弥	カウンター/ゴールイン	1-2

2:56	青森ヤカルト	7	阿保 直弥	カウンター/ゴールイン	
	コナミ明石	5	井上 廉了	フローター/キーパー	
	青森ヤカルト	7	阿保 直弥	フローター/アウト	
	コナミ明石			ターンオーバー/ボール	
	青森ヤカルト	4	鈴木 康平	ミドル/アウト	

1:29	コナミ明石	5	井上 廉了	フローター/ゴールイン	1-3
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ボール	
	コナミ明石			ターンオーバー/ファール	
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ボール	
	コナミ明石	2	畠森 皓太	ミドル/キーパー	
	青森ヤカルト			ターンオーバー/ボール	
	コナミ明石			ターンオーバー/ファール	
	青森ヤカルト	7	阿保 直弥	ミドル/アウト	

第4P

カットイン :カットインによるシュート
 フローター :フローターによるシュート
 ミドル :中距離～長距離のシュート
 パワープレー :守備側退水時のシュート
 カウンター :速攻からのシュート
 pシュート:ペナルティシュート

退水誘発 :攻撃選手によるEXファール誘発
 p誘発 :攻撃選手によるペナルティファール誘発
 ターンオーバー:攻防の切り替え
 ゴールイン :得点
 キーパー :GKによるシュートセーブ
 ディフェンス :ディフェンスによるシュートセーブ
 アウト :バーやゴールの外へのシュート

フローティング:フローターによる退水誘発
 ドライブ :ドライブによる退水誘発
 ターンオーバー:攻防切り替え時の退水誘発
 ボール :バスケットなど、ボールに絡む攻防切り替え
 ファウル :反則による攻防の切り替え
 タイム :攻撃時間切れによる攻防の切り替え