

2010.3.28

Game No. 46

試合会場: 千葉県国際総合水泳

審 判: -

第32回全国JOC(春季)水球競技

武蔵中学

0 0 0 0

0

武蔵中学

VS

与野水球

与野水球

1 1 4 4

10

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P									
3:7	与野水球 5 武蔵中学 7	川畠幸哉 関口 裕太	カットイン/キーパー ミドル/キーパー		2:50	与野水球 11 武蔵中学 11	村瀬真 清水 健斗	カウンター/ゴールイン 退水誘発/その他	0-9 村瀬真
	与野水球 2	塙越 太一	カウンター/ゴールイン	0-1		武蔵中学		ターンオーバー/ボール	
	武蔵中学		ターンオーバー/ボール			与野水球 9	吉田皓輔	フローター/キーパー	
	与野水球		ターンオーバー/ボール			武蔵中学 6	高山 孝徳	フローター/アウト	
	武蔵中学		ターンオーバー/ファール			与野水球 11	村瀬真	5mシュート/アウト	
	与野水球 2	塙越 太一	カウンター/キーパー			武蔵中学		ターンオーバー/ボール	
	武蔵中学		ターンオーバー/ボール		0:42	与野水球 10	樋爪新悟	カットイン/ゴールイン	0-10
	与野水球 4	鳴海 航介	カウンター/キーパー		0:32	武蔵中学 6	高山 孝徳	退水誘発/フローティング	清水優樹
	与野水球		ターンオーバー/ファール			武蔵中学 5	小川 雄大	パワープレー/キーパー	
	武蔵中学		ターンオーバー/ボール						
	与野水球 7	磯 龍太郎	カウンター/アウト						
	武蔵中学		ターンオーバー/ボール						
	与野水球 2	塙越 太一	カウンター/キーパー						
	武蔵中学		ターンオーバー/ボール						
第2P									
3:41	与野水球 7 武蔵中学 4	磯 龍太郎 谷川 展大	ミドル/ゴールイン 5mシュート/キーパー	0-2					
	与野水球 2	塙越 太一	ミドル/アウト						
	武蔵中学		ターンオーバー/ファール						
	与野水球		ターンオーバー/ボール						
	武蔵中学		ターンオーバー/ボール						
	与野水球		ターンオーバー/ファール						
	武蔵中学		ターンオーバー/ファール						
	与野水球 4	鳴海 航介	カットイン/キーパー						
	武蔵中学		ターンオーバー/ファール						
	与野水球 3	榎本 裕康	カットイン/キーパー						
	武蔵中学		ターンオーバー/ボール						
	与野水球		ターンオーバー/ボール						
第3P									
3:52	与野水球 8	中山 祐弥	退水誘発/その他	今井 謙					
3:44	与野水球 2 武蔵中学 5	塙越 太一 小川 雄大	パワープレー/ゴールイン 5mシュート/アウト	0-3					
3:9	与野水球 4 武蔵中学	鳴海 航介 ターンオーバー/ボール	フローター/ゴールイン	0-4					
2:44	与野水球 4 武蔵中学	鳴海 航介 ターンオーバー/ボール	ミドル/ゴールイン	0-5					
	与野水球 9	吉田皓輔	ターンオーバー/ファール						
	武蔵中学		フローター/アウト						
	与野水球 9	吉田皓輔	ターンオーバー/ボール						
	武蔵中学		フローター/アウト						
	与野水球 9	吉田皓輔	ミドル/キーパー						
1:7	与野水球 9 武蔵中学	吉田皓輔 ターンオーバー/ボール	ミドル/キーパー	0-6					
	与野水球		フローター/アウト						
	武蔵中学		ターンオーバー/ボール						
	与野水球		ターンオーバー/ファール						
	武蔵中学 2	今井 謙	5mシュート/キーパー						
第4P									
3:43	与野水球 5 武蔵中学	川畠幸哉 ターンオーバー/ボール	P誘発/ドライブ	小川 雄大					
3:43	与野水球 4 武蔵中学	鳴海 航介 ターンオーバー/ボール	Pシュート/ゴールイン	0-7					
	与野水球 13 武蔵中学	秋松大誠 ターンオーバー/ボール	ミドル/キーパー						
3:2	与野水球 9 吉田皓輔		ターンオーバー/ファール						
			フローター/ゴールイン	0-8					

カットイン :カットインによるシュート
フローター :フローターによるシュート
ミドル :中距離～長距離のシュート
パワープレー:守備側退水時のシュート
カウンター :速攻からのシュート
Pシュート:ペナルティシュート

退水誘発 :攻撃選手によるEXファール誘発
P誘発 :攻撃選手によるペナルティファール誘発
ターンオーバー:攻防の切り替え
ゴールイン :得点
キーパー :GKによるシュートセーブ
ディフェンス :ディフェンスによるシュートセーブ
アウト :バーやゴールの外へのシュート

フローティング:フローターによる退水誘発
ドライブ :ドライブによる退水誘発
ターンオーバー:攻防切り替え時の退水誘発
ボール :バスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル :反則による攻防の切り替え
タイム :攻撃時間切れによる攻防の切り替え