

2010.3.28
Game No. 45
試合会場: 千葉県国際総合水泳
審 判: .

第32回全国JOC(春季)水球競技

柏崎アクアクラブ

VS

山梨水球

柏崎 アクアクラブ	1	1	2	1	5
山梨水球	1	1	1	2	5

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P						柏崎		ターンオーバー/ボール	
3:39	山梨水球 4	一木 駿也	カットイン/ゴールイン	0-1		山梨水球 3	橋本 祐亮	5mシュート/ディフェンス	
	柏崎 12	阿部 尚紀	フローター/アウト			柏崎 6	丸山 心	ミドル/キーパー	
	山梨水球 5	後藤 匠	ミドル/キーパー			山梨水球 5	後藤 匠	ミドル/アウト	
	柏崎		ターンオーバー/ボール			柏崎 12	阿部 尚紀	カットイン/キーパー	
	山梨水球 5	後藤 匠	ミドル/キーパー			柏崎 12	阿部 尚紀	5mシュート/キーパー	
	山梨水球 7	小宮 将実知	ミドル/アウト		0:19	山梨水球 5	後藤 匠	ミドル/ゴールイン	5-5
	柏崎 12	阿部 尚紀	カウンター/キーパー		0:19	柏崎		タイムアウト1	
	山梨水球 5	後藤 匠	ミドル/キーパー			柏崎		ターンオーバー/ボール	
	山梨水球		ターンオーバー/ボール			山梨水球 4	一木 駿也	カウンター/キーパー	
0:58	柏崎 4	小林 大河	カウンター/ゴールイン	1-1		柏崎 4	小林 大河	ミドル/キーパー	
	山梨水球		ターンオーバー/ボール						
	柏崎 5	中山 和亮	カウンター/アウト						
	山梨水球 3	橋本 祐亮	ミドル/ディフェンス						
	山梨水球 2	染谷 将秀	ミドル/キーパー						
第2P									
	山梨水球 5	後藤 匠	ミドル/キーパー						
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
	山梨水球		ターンオーバー/ボール						
	柏崎 4	小林 大河	フローター/アウト						
	山梨水球		ターンオーバー/ボール						
2:12	柏崎 14	山岸 皓太	5mシュート/ゴールイン	2-1					
	山梨水球		ターンオーバー/ボール						
	柏崎 4	小林 大河	5mシュート/キーパー						
	山梨水球 3	橋本 祐亮	フローター/アウト						
	山梨水球 6	斎藤 幸樹	フローター/キーパー						
	柏崎 14	山岸 皓太	カットイン/キーパー						
0:26	山梨水球 4	一木 駿也	フローター/ゴールイン	2-2					
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
	山梨水球								
第3P									
3:51	柏崎 4	小林 大河	カットイン/ゴールイン	3-2					
	山梨水球 5	後藤 匠	ミドル/アウト						
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
	山梨水球		ターンオーバー/ボール						
	柏崎		ターンオーバー/ファール						
	山梨水球 4	一木 駿也	フローター/アウト						
	柏崎 14	山岸 皓太	ミドル/キーパー						
	山梨水球 2	染谷 将秀	ミドル/キーパー						
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
	山梨水球		ターンオーバー/ボール						
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
0:46	山梨水球 5	後藤 匠	ミドル/ゴールイン	3-3					
	柏崎		ターンオーバー/ファール						
	山梨水球		ターンオーバー/ボール						
0:14	柏崎 14	山岸 皓太	ミドル/ゴールイン	4-3					
0:14	山梨水球		タイムアウト1						
	山梨水球 7	小宮 将実知	ミドル/アウト						
第4P									
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
	山梨水球 5	後藤 匠	ミドル/キーパー						
3:1	柏崎 12	阿部 尚紀	退水誘発/フローティング	橋本 祐亮					
2:38	柏崎 12	阿部 尚紀	ミドル/ゴールイン	5-3					
2:18	山梨水球 5	後藤 匠	ミドル/ゴールイン	5-4					

カットイン : カットインによるシュート
フローター : フローターによるシュート
ミドル : 中距離～長距離のシュート
パワープレー : 守備側退水時のシュート
カウンター : 速攻からのシュート
pシュート: ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール誘発
p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発
ターンオーバー: 攻防の切り替え
ゴールイン : 得点
キーパー : GKによるシュートセーブ
ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
アウト : バレーやゴールの外へのシュート

フローティング: フローターによる退水誘発
ドライブ : ドライブによる退水誘発
ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発
ボール : バスケットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル : 反則による攻防の切り替え
タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え