

2010.3.27
Game No. 22
試合会場: 千葉県国際総合水泳
審判: .

第32回全国JOC(春季)水球競技

カワサキ	0	2	1	2	5
三重WPS	1	2	2	3	8

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P					1:28	三重WPS 3	大野 佑斗	Pシュート/ゴールイン	4-7
	カワサキ		ターンオーバー/ボール			カワサキ		ターンオーバー/ボール	
	三重WPS		ターンオーバー/ボール			三重WPS		ターンオーバー/ボール	
	カワサキ 6	春日 一平	フローター/アウト		0:43	カワサキ 5	山田 精太郎	カウンター/ゴールイン	5-7
	三重WPS		ターンオーバー/ボール			三重WPS 2	橋本 航平	ミドル/キーパー	
	カワサキ 4	中川 直人	5mシュート/キーパー			カワサキ		ターンオーバー/ボール	
	三重WPS		ターンオーバー/タイム		0:4	三重WPS 6	田口 凌平	フローター/ゴールイン	5-8
	カワサキ 6	春日 一平	カウンター/アウト			カワサキ 6	春日 一平	ミドル/ディフェンス	
1:46	三重WPS 3	大野 佑斗	カットイン/ゴールイン	0-1					
	カワサキ		ターンオーバー/ファール						
	三重WPS		ターンオーバー/ボール						
	カワサキ		ターンオーバー/ボール						
	三重WPS		ターンオーバー/ボール						
	カワサキ 6	春日 一平	ミドル/キーパー						
	三重WPS		ターンオーバー/ボール						
	カワサキ 3	深谷 周平	ミドル/キーパー						
第2P									
	三重WPS 3	大野 佑斗	5mシュート/アウト						
	カワサキ 7	濱田 周	ミドル/キーパー						
2:59	三重WPS 8	岩野 航介	カットイン/ゴールイン	0-2					
	カワサキ 5	山田 精太郎	5mシュート/キーパー						
	三重WPS 6	田口 凌平	カットイン/アウト						
2:8	カワサキ		タイムアウト1						
1:51	カワサキ 4	中川 直人	カットイン/ゴールイン	1-2					
	三重WPS 6	田口 凌平	フローター/キーパー						
	カワサキ		ターンオーバー/ボール						
	三重WPS		ターンオーバー/ボール						
	カワサキ 7	濱田 周	カウンター/アウト						
0:2	三重WPS 4	藤井 陽平	ミドル/ゴールイン	1-3					
0:0	カワサキ 4	中川 直人	ミドル/ゴールイン	2-3					
第3P									
	カワサキ 5	山田 精太郎	ミドル/キーパー						
	三重WPS		ターンオーバー/ボール						
	カワサキ		ターンオーバー/ボール						
2:39	三重WPS 5	水谷 光希	退水誘発/ドライブ	濱田 周					
2:32	三重WPS 6	田口 凌平	パワープレー/ゴールイン	2-4					
	カワサキ		ターンオーバー/ボール						
1:44	三重WPS 3	大野 佑斗	5mシュート/ゴールイン	2-5					
	カワサキ 4	中川 直人	ミドル/キーパー						
	三重WPS		ターンオーバー/ファール						
	カワサキ 4	中川 直人	ミドル/キーパー						
	三重WPS 6	田口 凌平	フローター/キーパー						
0:13	カワサキ 6	春日 一平	フローター/ゴールイン	3-5					
	三重WPS								
第4P									
	カワサキ		ターンオーバー/ボール						
	三重WPS 4	藤井 陽平	カットイン/キーパー						
	カワサキ 4	中川 直人	5mシュート/アウト						
	三重WPS		ターンオーバー/ボール						
	カワサキ 5	山田 精太郎	カウンター/アウト						
2:27	カワサキ 2	坂本 洸樹	カットイン/ゴールイン	4-5					
2:7	三重WPS 6	田口 凌平	ミドル/ゴールイン	4-6					
	カワサキ		ターンオーバー/ボール						
1:28	三重WPS		チームペナルティ/その他						

カットイン : カットインによるシュート
フローター : フローターによるシュート
ミドル : 中距離～長距離のシュート
パワープレー: 守備側退水時のシュート
カウンター : 速攻からのシュート
pシュート: ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール誘発
p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発
ターンオーバー: 攻防の切り替え
ゴールイン : 得点
キーパー : GKによるシュートセーブ
ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
アウト : パーやゴールの外へのシュート

フローティング: フローターによる退水誘発
ドライブ : ドライブによる退水誘発
ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発
ボール : パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル : 反則による攻防の切り替え
タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え