

2010.3.27
Game No. 13
試合会場: 千葉県国際総合水泳
審判: .

第32回全国JOC(春季)水球競技

踏水会	1	2	0	3	6
柏崎 アクアクラブ	1	1	1	2	5

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P									
3:40	踏水会	9 大本 航生	カットイン/ゴールイン	1-0		柏崎		ターンオーバー/ボール	
3:28	柏崎	14 山岸 皓太	フロッター/ゴールイン	1-1		踏水会		ターンオーバー/ボール	
	踏水会	9 大本 航生	ミドル/キーパー		2:52	踏水会	3 山本 竣太	ターンオーバー/ボール	
	柏崎		ターンオーバー/ボール			柏崎		5mシュート/ゴールイン	4-3
	踏水会		ターンオーバー/ボール			踏水会		ターンオーバー/ボール	
	柏崎		ターンオーバー/ボール		2:11	踏水会	10 北澤 知大	フロッター/ゴールイン	5-3
	踏水会		ターンオーバー/ボール		1:53	柏崎	2 五十嵐 史享	フロッター/ゴールイン	5-4
	踏水会	9 大本 航生	ミドル/アウト			踏水会		ターンオーバー/ボール	
	柏崎		ターンオーバー/ボール			柏崎		ターンオーバー/ボール	
	踏水会		ターンオーバー/ボール		1:19	踏水会	10 北澤 知大	5mシュート/ゴールイン	6-4
	柏崎		ターンオーバー/ボール			柏崎		ターンオーバー/ボール	
	踏水会		ターンオーバー/ボール			踏水会	3 山本 竣太	ミドル/アウト	
	柏崎		ターンオーバー/ボール		0:33	柏崎		タイムアウト1	
	踏水会		ターンオーバー/ボール			柏崎	12 阿部 尚紀	フロッター/キーパー	
	柏崎	14 山岸 皓太	カウンター/キーパー		0:20	柏崎	12 阿部 尚紀	フロッター/ゴールイン	6-5
	踏水会					踏水会		ターンオーバー/ボール	
第2P					0:8	柏崎		タイムアウト2	
3:55	踏水会	3 山本 竣太	ミドル/ゴールイン	2-1		柏崎	4 小林 大河	ミドル/アウト	
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
	踏水会	10 北澤 知大	5mシュート/ディフェンス						
3:12	柏崎	12 阿部 尚紀	退水誘発/フローティング	大本 航生					
3:4	柏崎	4 小林 大河	パワープレー/ゴールイン	2-2					
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	柏崎	11 飛田 将志	カットイン/アウト						
2:19	踏水会	3 山本 竣太	フロッター/ゴールイン	3-2					
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	柏崎	4 小林 大河	5mシュート/アウト						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	柏崎	6 丸山 心	カットイン/ディフェンス						
	踏水会	8 石山 真吾	ミドル/アウト						
	柏崎								
第3P									
	踏水会	8 石山 真吾	ミドル/キーパー						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	柏崎		ターンオーバー/ファール						
	踏水会	10 北澤 知大	フロッター/キーパー						
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
	踏水会		ターンオーバー/ファール						
	柏崎		ターンオーバー/ファール						
	踏水会	5 藤木 裕士	カットイン/キーパー						
	柏崎		ターンオーバー/ボール						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
1:26	柏崎	4 小林 大河	退水誘発/ドライブ	北澤 知大					
1:11	柏崎	5 中山 和亮	パワープレー/ゴールイン	3-3					
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	柏崎		ターンオーバー/ファール						
	踏水会	3 山本 竣太	カウンター/キーパー						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	柏崎	14 山岸 皓太	カウンター/キーパー						
	踏水会								
第4P									

カットイン	: カットインによるシュート
フロッター	: フロッターによるシュート
ミドル	: 中距離～長距離のシュート
パワープレー	: 守備側退水時のシュート
カウンター	: 速攻からのシュート
pシュート	: ペナルティシュート

退水誘発	: 攻撃選手によるEXファール誘発
p誘発	: 攻撃選手によるペナルティファール誘発
ターンオーバー	: 攻防の切り替え
ゴールイン	: 得点
キーパー	: GKによるシュートセーブ
ディフェンス	: ディフェンスによるシュートセーブ
アウト	: バレーやゴールの外へのシュート

フローティング	: フロッターによる退水誘発
ドライブ	: ドライブによる退水誘発
ターンオーバー	: 攻防切り替え時の退水誘発
ボール	: バスケットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル	: 反則による攻防の切り替え
タイム	: 攻撃時間切れによる攻防の切り替え