

2010.3.26	第32回全国JOC(春季)水球競技										踏水会	0	0	1	0	1
Game No. 1																
試合会場: 千葉県国際総合水泳											群馬ジュニア	1	1	1	4	7
審判: .	VS										群馬ジュニア	1	1	1	4	7

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P					2:48	群馬ジュ 3	長野 大地	フローター/ゴールイン	1-5
	群馬ジュ		ターンオーバー/ボール			踏水会 8	石山 真吾	ミドル/アウト	
	踏水会 5	藤木 裕士	カットイン/キーパー			群馬ジュ		ターンオーバー/ファール	
3:6	群馬ジュ 4	廣江 隼斗志	カウンター/ゴールイン	0-1		踏水会		ターンオーバー/ボール	
	踏水会 8	石山 真吾	ミドル/キーパー			群馬ジュ 4	廣江 隼斗志	5mシュート/ディフェンス	
	群馬ジュ 3	長野 大地	カウンター/アウト		1:36	群馬ジュ 3	長野 大地	フローター/ゴールイン	1-6
	踏水会		ターンオーバー/ファール			踏水会 9	大本 航生	フローター/キーパー	
	群馬ジュ		ターンオーバー/ボール			群馬ジュ		ターンオーバー/ボール	
	踏水会		ターンオーバー/ボール			踏水会 3	山本 竣太	5mシュート/キーパー	
	群馬ジュ 3	長野 大地	カットイン/キーパー		0:31	群馬ジュ 2	小平 颯真	カットイン/ゴールイン	1-7
	踏水会 9	大本 航生	カットイン/キーパー			踏水会		ターンオーバー/ボール	
	群馬ジュ 3	長野 大地	ミドル/アウト			群馬ジュ		ターンオーバー/ボール	
	踏水会 10	北澤 知大	カウンター/キーパー						
	群馬ジュ		ターンオーバー/ボール						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	群馬ジュ 4	廣江 隼斗志	カットイン/キーパー						
第2P									
3:39	群馬ジュ 3	長野 大地	カットイン/ゴールイン	0-2					
	踏水会		ターンオーバー/ファール						
3:10	群馬ジュ 3	長野 大地	P誘発/ドライブ	北澤 知大					
	群馬ジュ 3	長野 大地	Pシュート/アウト						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	群馬ジュ		ターンオーバー/ボール						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
2:16	群馬ジュ 4	廣江 隼斗志	退水誘発/ドライブ	石山 真吾					
	群馬ジュ		ターンオーバー/ボール						
	踏水会		ターンオーバー/タイム						
1:10	群馬ジュ 3	長野 大地	退水誘発/フローティング	大本 航生					
	群馬ジュ 4	廣江 隼斗志	パワープレー/キーパー						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	群馬ジュ		ターンオーバー/ボール						
	踏水会 10	北澤 知大	ミドル/アウト						
	群馬ジュ 1	吉岡 祐馬	ミドル/キーパー						
第3P									
	踏水会 5	藤木 裕士	ミドル/アウト						
	群馬ジュ 3	長野 大地	フローター/アウト						
3:17	踏水会 9	大本 航生	退水誘発/フローティング	小平 拓未					
	踏水会 10	北澤 知大	パワープレー/キーパー						
3:8	踏水会 2	丹羽 貴久	パワープレー/ゴールイン	1-2					
	群馬ジュ		ターンオーバー/ボール						
	踏水会 10	北澤 知大	5mシュート/アウト						
2:11	群馬ジュ 3	長野 大地	5mシュート/ゴールイン	1-3					
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	群馬ジュ		ターンオーバー/ボール						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
	群馬ジュ 4	廣江 隼斗志	フローター/キーパー						
	踏水会 8	石山 真吾	ミドル/アウト						
	群馬ジュ		ターンオーバー/ボール						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
第4P									
	群馬ジュ		ターンオーバー/ボール						
	踏水会		ターンオーバー/ボール						
3:27	群馬ジュ 6	樺澤 卓	カウンター/ゴールイン	1-4					
	踏水会 8	石山 真吾	5mシュート/キーパー						

カットイン : カットインによるシュート
 フローター : フローターによるシュート
 ミドル : 中距離～長距離のシュート
 パワープレー: 守備側退水時のシュート
 カウンター : 速攻からのシュート
 pシュート: ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール誘発
 p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発
 ターンオーバー: 攻防の切り替え
 ゴールイン : 得点
 キーパー : GKによるシュートセーブ
 ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
 アウト : バーやゴールの外へのシュート

フローティング: フローターによる退水誘発
 ドライブ : ドライブによる退水誘発
 ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発
 ボール : バスケットなど、ボールに絡む攻防切り替え
 ファウル : 反則による攻防の切り替え
 タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え