

2010.3.29	第32回全国JOC(春季)水					富山SP	0	0	1	2	1	4
Game No. 65												
試合会場: 千葉県国際総合水泳												
審判: .						富山SP	vs	柏崎アクア	柏崎アクア	0	2	1

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P					第5P				
	柏崎アクア		ターンオーバー/ボール			富山SP 2	花塚 拓馬	フローター/アウト	
	富山SP		ターンオーバー/ボール			柏崎アクア		ターンオーバー/ボール	
	柏崎アクア		ターンオーバー/タイム			富山SP		ターンオーバー/ボール	
	富山SP		ターンオーバー/ボール			柏崎アクア		ターンオーバー/ボール	
	柏崎アクア	3 永井 大樹	ミドル/アウト		1:44	富山SP 4	山本 有紗	カウンター/キーパー	
	柏崎アクア		ターンオーバー/ファール			富山SP 3	嶋田 海斗	ミドル/ゴールイン	2-3
	富山SP		ターンオーバー/ボール			柏崎アクア		ターンオーバー/ボール	
	柏崎アクア		ターンオーバー/ボール			富山SP		ターンオーバー/ファール	
	富山SP		ターンオーバー/ボール		0:39	柏崎アクア		ターンオーバー/ボール	
	柏崎アクア		ターンオーバー/ボール			富山SP		タイムアウト1	
	富山SP		ターンオーバー/ボール			富山SP 6	稲場 朱里	ミドル/キーパー	
0:46	柏崎アクア	5 ?	退水誘発/フローティング	山本 有紗	0:18	富山SP 10	稲場 悠介	退水誘発/その他	武田 雅平
	柏崎アクア	4 三井田 海生	パワープレー/アウト		0:12	富山SP 10	稲場 悠介	パワープレー/ゴールイン	3-3
	富山SP	4 山本 有紗	ミドル/キーパー		0:12	柏崎アクア		タイムアウト1	
第2P						柏崎アクア		ターンオーバー/ボール	
	柏崎アクア		ターンオーバー/ボール			富山SP			
	富山SP		ターンオーバー/タイム		0:17	富山SP 6	稲場 朱里	退水誘発/フローティング	飯塚 拓海
	柏崎アクア		ターンオーバー/ボール		0:26	富山SP 10	稲場 悠介	退水誘発/その他	三井田 海生
2:35	富山SP 10	稲場 悠介	P誘発/ドライブ	小田嶋 駿	0:31	富山SP 10	稲場 悠介	パワープレー/ゴールイン	4-3
	富山SP 10	稲場 悠介	Pシュート/アウト						
2:16	柏崎アクア	5 ?	退水誘発/ドライブ	花塚 拓馬					
2:13	柏崎アクア	5 ?	パワープレー/ゴールイン	0-1					
	富山SP		ターンオーバー/ボール						
	柏崎アクア		ターンオーバー/ボール						
	富山SP		ターンオーバー/ファール						
	柏崎アクア	3 永井 大樹	ミドル/キーパー						
	富山SP		ターンオーバー/ボール						
0:27	柏崎アクア	13 野澤 駿太	カウンター/ゴールイン	0-2					
	富山SP	6 稲場 朱里	カットイン/キーパー						
第3P									
	富山SP		ターンオーバー/タイム						
	柏崎アクア		ターンオーバー/ボール						
2:44	富山SP 2	花塚 拓馬	フローター/ゴールイン	1-2					
	柏崎アクア		ターンオーバー/ファール						
	富山SP		ターンオーバー/ボール						
	柏崎アクア		ターンオーバー/ボール						
	富山SP 2	花塚 拓馬	フローター/アウト						
	柏崎アクア		ターンオーバー/ファール						
	富山SP		ターンオーバー/ボール						
0:35	柏崎アクア	13 野澤 駿太	カウンター/ゴールイン	1-3					
	富山SP		ターンオーバー/ボール						
	柏崎アクア	5 ?	ミドル/キーパー						
第4P									
	富山SP		ターンオーバー/ボール						
	柏崎アクア		ターンオーバー/ボール						

カットイン : カットインによるシュート フローター : フローターによるシュート ミドル : 中距離～長距離のシュート パワープレー : 守備側退水時のシュート カウンター : 速攻からのシュート pシュート: ペナルティシュート	退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール誘発 p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発 ターンオーバー: 攻防の切り替え ゴールイン : 得点 キーパー : GKによるシュートセーブ ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ アウト : バーやゴールの外へのシュート	フローティング: フローターによる退水誘発 ドライブ : ドライブによる退水誘発 ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発 ボール : パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え ファウル : 反則による攻防の切り替え タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え
---	--	---