

2010.3.29	第32回全国JOC(春季)水					踏水会	2	0	2	1	0	5
Game No. 61												
試合会場: 千葉県国際総合水泳												
審判: .												
		踏水会	vs	富山SP	富山SP	0	2	3	0	1	6	

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P						踏水会	3	橋田 尚也	ミドル/アウト
	踏水会	3	橋田 尚也	ミドル/キーパー		富山SP	10	稲場 悠介	カットイン/アウト
	富山SP	2	花塚 拓馬	ミドル/キーパー		踏水会			ターンオーバー/ボール
	踏水会			ターンオーバー/タイム		富山SP	6	稲場 朱里	ミドル/キーパー
	富山SP	2	花塚 拓馬	フローター/アウト	1:47	踏水会			タイムアウト1
	踏水会			ターンオーバー/ボール		踏水会			ターンオーバー/ボール
	富山SP	6	稲場 朱里	カットイン/キーパー		富山SP			ターンオーバー/ボール
1:57	踏水会	2	野村 力哉	カウンター/ゴールイン		踏水会			ターンオーバー/ファウル
	富山SP			ターンオーバー/ボール		富山SP			ターンオーバー/ボール
1:7	踏水会	7	田中 雅弘	フローター/ゴールイン		踏水会			ターンオーバー/ボール
	富山SP	10	稲場 悠介	ミドル/アウト		富山SP	10	稲場 悠介	ミドル/キーパー
	富山SP	10	稲場 悠介	フローター/キーパー	0:31	踏水会			タイムアウト2
第2P					0:23	踏水会	2	野村 力哉	退水誘発/ドライブ
	踏水会	3	橋田 尚也	ミドル/キーパー	0:18	踏水会	8	檀野 朱里	パワープレー/ゴールイン
	富山SP			ターンオーバー/ボール	0:18	富山SP			タイムアウト1
	踏水会			ターンオーバー/ファウル		富山SP			ターンオーバー/ボール
3:18	富山SP	10	稲場 悠介	カウンター/ゴールイン	第5P	富山SP			ターンオーバー/ボール
	踏水会	2	野村 力哉	フローター/キーパー		踏水会			ターンオーバー/ボール
	富山SP	3	嶋田 海斗	ミドル/アウト	0:45	富山SP	2	花塚 拓馬	フローター/ゴールイン
2:35	踏水会	2	野村 力哉	退水誘発/フローティング					5-6
	踏水会	2	野村 力哉	ミドル/ディフェンス					
	富山SP	2	花塚 拓馬	フローター/キーパー					
	踏水会			ターンオーバー/ボール					
1:37	富山SP	10	稲場 悠介	カウンター/ゴールイン					
1:7	踏水会	3	橋田 尚也	退水誘発/ドライブ					
	踏水会			ターンオーバー/ファウル					
	富山SP	2	花塚 拓馬	フローター/アウト					
	踏水会			ターンオーバー/ボール					
	富山SP								
第3P									
3:21	富山SP	2	花塚 拓馬	フローター/ゴールイン					
	踏水会			ターンオーバー/ボール					
	富山SP			ターンオーバー/ファウル					
	踏水会			ターンオーバー/ボール					
2:26	富山SP	2	花塚 拓馬	退水誘発/フローティング					
	富山SP			ターンオーバー/ボール					
	踏水会	2	野村 力哉	カットイン/アウト					
1:41	富山SP	2	花塚 拓馬	フローター/ゴールイン					
1:15	踏水会	2	野村 力哉	フローター/ゴールイン					
0:58	踏水会	3	橋田 尚也	カウンター/ゴールイン					
0:36	富山SP	2	花塚 拓馬	フローター/ゴールイン					
	踏水会	2	野村 力哉	ミドル/アウト					
	富山SP								
第4P									
	踏水会			ターンオーバー/ボール					
	富山SP			ターンオーバー/ボール					
	踏水会			ターンオーバー/ボール					
	富山SP	3	嶋田 海斗	ミドル/アウト					

カットイン : カットインによるシュート
 フローター : フローターによるシュート
 ミドル : 中距離～長距離のシュート
 パワープレー : 守備側退水時のシュート
 カウンター : 速攻からのシュート
 pシュート : ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファウル誘発
 p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファウル誘発
 ターンオーバー : 攻防の切り替え
 ゴールイン : 得点
 キーパー : GKによるシュートセーブ
 ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
 アウト : バーやゴールの外へのシュート

フローティング : フローターによる退水誘発
 ドライブ : ドライブによる退水誘発
 ターンオーバー : 攻防切り替え時の退水誘発
 ボール : バスケットなど、ボールに絡む攻防切り替え
 ファウル : 反則による攻防の切り替え
 タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え