2009.3.26 第31回全国JOC(春季)水球競技 鹿児島Jr 0 2 3 1 6 Game No. 11 試合会場: 千葉県国際総合水泳場 富山WPC 2 5 1 判: 審 チーム・番号 攻擊項目 時間 氏名 得点·退水者 時間 チーム・番号 氏名 攻擊項目 得点·退水者 第1P 富山WPC 2 西尾 豪士 ミドル/キーパー 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 鹿児島Jr 7 坂上 輝将 ミドル/キーパー 鹿児島Jr 3 松下 涉 カウンター/キーパー 富山WPC タイムアウト1 1:12 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC 7 道井 康平 ミト'ル/キーパー 0:31 鹿児島Jr 3 松下 涉 カットイン/ゴールイン 6-4 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC 10 稲場 航平 ミドル/キーパー 富山WPC 3 堀 泰貴 富山WPC 10 稲場 航平 2:24 退水誘発/ターンオーパー 坂上 輝将 5mシュート/ゴールイン 0:12 6-5 富山WPC 10 稲場 航平 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ファール 1:56 パワープレー/ゴールイン 0 - 1鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ファール 0:7 富山WPC タイムアウト2 富山WPC 4 宮袋 浩輔 カウンター/アウト 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 鹿児島Jr 1 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ファール 鳥越 孝宜 ミドル/アウト 富山WPC ターンオーハ'ー/ファール 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ホ'ール 第2P ターンオーハ'ー/ホ'ール 鹿児島Jr 富山WPC ターンオーバー/ファール 鹿児島Jr 3 松下 涉 道井 康平 3:21 退水誘発/ドライブ 3:12 鹿児島Jr 4 池水 佑輔 パワープレー/ゴールイン 1-1 富山WPC 2 西尾 豪士 フローター/キーパー 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ファール 2:37 富山WPC 10 稲場 航平 ミドル/ゴールイン 1-2 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ファール 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 鹿児島Jr 3 1:43 松下 涉 P誘発/フローティンク 宮袋 浩輔 1:43 鹿児島Jr 8 福島 丈貴 Pシュート/ゴールイン 2-2 田中 雄基 富山WPC 6 ミト'ル/キーハ'ー 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 鹿児島Jr 8 福島 丈貴 5mシュート/キーパー 富山WPC 2 西尾 豪士 フローター/キーパー 6 ミドル/アウト 第3P ターンオーハ'ー/タイム 富山WPC 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC 4 ミドル/ゴールイン 2:52 宮袋 浩輔 2-3 鹿児島Jr 8 2:41 福島 丈貴 5mシュート/コールイン 3-3 富山WPC 2 西尾 豪士 フローター/キーパー 2:16 鹿児島Jr 8 福島 丈貴 ミドル/ゴールイン 4-3 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC 10 稲場 航平 フローター/アウト 鹿児島Jr 8 福島 丈貴 ミドル/アウト 道井 康平 富山WPC 7 ミドル/アウト 鹿児島Jr 3 松下 涉 退水誘発/フローティンク 道井 康平 0:40 0:25 鹿児島Jr 6 松尾 太一 パワープレー/ゴールイン 5-3 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 第4P 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC 10 2:52 稲場 航平 5mシュート/コールイン 5-4 鹿児島Jr 8 福島 丈貴 5mシュート/キーパー 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ファール 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 鹿児島Jr ターンオーハ'ー/ホ'ール カットイン : カットインによるシュート :攻撃選手によるEXファール誘発 フローティング: フローターによる退水誘発 退水誘発 :攻撃選手によるペナルティファール誘発 p誘発 フローター : フローターによるシュート ドライブ :ドライブによる退水誘発 ーンオーバー: 攻防の切り替え ミドル:中距離~長距離のシュート ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発 ゴールイン

キーパー

アウト

ディフェンス

:GKによるシュートセーブ

: バーやゴールの外へのシュート

: ディフェンスによるシュートセーフ

パワープレー: 守備側退水時のシュート

カウンター : 速攻からのシュート

pシュート: ペナルティシュート

:パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え

: 反則による攻防の切り替え

:攻撃時間切れによる攻防の切り替え

ボール

ファウル

タイム