

2007.6.29
 Game No. 1
 試合会場: 東京体育館屋内プール
 審判: マルゲータ・槇橋

第83回 日本選手権 水球競技

日本大学	3	1	2	2	2	10
稲泳会	2	2	2	2	5	13

日本大学 vs 稲泳会

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P	稲泳会 10	菅井 翔太	ミドル/アウト	
	日本大学		ターンオーバー/ボール	
	稲泳会		ターンオーバー/ボール	
	日本大学 2	谷川 浩一	ミドル/キーパー	
	稲泳会 11	醍醐 拓海	ミドル/アウト	
	日本大学 2	谷川 浩一	ミドル/キーパー	
5:47	日本大学 10	石川 尊雄	ミドル/ゴールイン	1-0
5:8	稲泳会 10	菅井 翔太	ミドル/ゴールイン	1-1
	日本大学 6	島 高人	ミドル/アウト	
	日本大学 12	山口 浩	ミドル/キーパー	
	稲泳会 11	醍醐 拓海	ミドル/キーパー	
3:55	日本大学 12	山口 浩	カットイン/ゴールイン	2-1
3:34	稲泳会 4	若松 弘樹	退水誘発/フローティング	谷川 浩一
3:21	稲泳会 10	菅井 翔太	パワープレー/ゴールイン	2-2
	日本大学 3	中村 友哉	フローター/キーパー	
	稲泳会 4	若松 弘樹	フローター/キーパー	
	日本大学 4	芝山 力哉	ミドル/キーパー	
	日本大学		ターンオーバー/ファール	
	稲泳会 5	原 欣宏	ミドル/ディフェンス	
	日本大学		ターンオーバー/ボール	
	稲泳会 11	醍醐 拓海	ミドル/キーパー	
	稲泳会		ターンオーバー/ファール	
0:21	日本大学 3	中村 友哉	退水誘発/フローティング	菅井 翔太
0:5	日本大学 12	山口 浩	パワープレー/ゴールイン	3-2
	稲泳会 4	若松 弘樹	ミドル/アウト	
第2P	稲泳会 10	菅井 翔太	ミドル/キーパー	
	日本大学 6	島 高人	ミドル/キーパー	
	稲泳会		ターンオーバー/ファール	
6:18	日本大学 3	中村 友哉	退水誘発/フローティング	醍醐 拓海
	日本大学 2	谷川 浩一	パワープレー/キーパー	
	日本大学 6	島 高人	ミドル/キーパー	
	稲泳会		ターンオーバー/ファール	
	日本大学 10	石川 尊雄	ミドル/キーパー	
	稲泳会 10	菅井 翔太	フローター/アウト	
	日本大学		ターンオーバー/タイム	
	稲泳会 11	醍醐 拓海	ミドル/キーパー	
	日本大学		ターンオーバー/ファール	
	稲泳会 11	醍醐 拓海	ミドル/アウト	
2:47	日本大学 4	芝山 力哉	カウンター/ゴールイン	4-2
	稲泳会 4	若松 弘樹	フローター/キーパー	
	日本大学 12	山口 浩	ミドル/キーパー	
	日本大学 10	石川 尊雄	ミドル/キーパー	
1:11	稲泳会 10	菅井 翔太	5mシュート/ゴールイン	4-3
	日本大学		ターンオーバー/ボール	
	稲泳会 7	小山内 将弥	カウンター/キーパー	
	日本大学		ターンオーバー/ファール	
0:3	稲泳会 4	若松 弘樹	カウンター/ゴールイン	4-4
	日本大学 2	谷川 浩一	ミドル/キーパー	
第3P	稲泳会		ターンオーバー/ボール	
	日本大学		ターンオーバー/ボール	

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
	稲泳会 5	原 欣宏	ミドル/キーパー	
	日本大学 12	山口 浩	ミドル/アウト	
6:15	稲泳会 10	菅井 翔太	カウンター/ゴールイン	4-5
5:54	日本大学 3	中村 友哉	退水誘発/フローティング	醍醐 拓海
5:47	日本大学 2	谷川 浩一	パワープレー/ゴールイン	5-5
	稲泳会 7	小山内 将弥	ミドル/キーパー	
	稲泳会		ターンオーバー/ファール	
	日本大学 6	島 高人	ミドル/アウト	
	稲泳会		ターンオーバー/ファール	
4:13	日本大学 4	芝山 力哉	退水誘発/ターンオーバー	三浦 直紀
4:13	日本大学		タイムアウト1	
3:55	日本大学 4	芝山 力哉	パワープレー/ゴールイン	6-5
	稲泳会		ターンオーバー/ボール	
	日本大学		ターンオーバー/ボール	
3:16	稲泳会 10	菅井 翔太	退水誘発/ターンオーバー	石川 尊雄
3:16	稲泳会		タイムアウト1	
2:46	稲泳会 10	菅井 翔太	ミドル/ゴールイン	6-6
	日本大学		ターンオーバー/ボール	
	稲泳会 4	若松 弘樹	フローター/キーパー	
	日本大学		ターンオーバー/ボール	
	稲泳会 10	菅井 翔太	カウンター/キーパー	
	日本大学		ターンオーバー/ボール	
	稲泳会		ターンオーバー/ファール	
	日本大学		ターンオーバー/ボール	
第4P	稲泳会		ターンオーバー/ファール	
	日本大学 6	島 高人	ミドル/アウト	
	稲泳会		ターンオーバー/ボール	
6:32	日本大学 3	中村 友哉	フローター/ゴールイン	7-6
	稲泳会		ターンオーバー/ファール	
	日本大学 12	山口 浩	カウンター/キーパー	
	稲泳会		ターンオーバー/タイム	
	日本大学 2	谷川 浩一	ミドル/ディフェンス	
4:43	稲泳会 10	菅井 翔太	カウンター/ゴールイン	7-7
	日本大学 7	浜田 慎平	ミドル/ディフェンス	
3:53	稲泳会 7	小山内 将弥	退水誘発/フローティング	浜田 慎平
3:53	稲泳会		タイムアウト2	
	稲泳会 10	菅井 翔太	パワープレー/ディフェンス	
3:0	日本大学 4	芝山 力哉	退水誘発/フローティング	原 欣宏
2:37	日本大学 12	山口 浩	パワープレー/ゴールイン	8-7
	稲泳会		ターンオーバー/ファール	
	日本大学		ターンオーバー/ボール	
	稲泳会		ターンオーバー/ボール	
	日本大学 2	谷川 浩一	ミドル/ディフェンス	
	日本大学		ターンオーバー/タイム	
0:30	稲泳会 7	小山内 将弥	退水誘発/ドライブ	島 高人
0:13	稲泳会 10	菅井 翔太	パワープレー/ゴールイン	8-8
0:13	日本大学		タイムアウト2	
	日本大学 2	谷川 浩一	ミドル/キーパー	
第5P	稲泳会		ペナルティシュート戦結果/	
	稲泳会 7	小山内 将弥	4Pシュート/ゴールイン	8-9
	日本大学 12	山口 浩	4Pシュート/ゴールイン	9-9
	稲泳会 4	若松 弘樹	4Pシュート/ゴールイン	9-10

カットイン : カットインによるシュート
 フローター : フローターによるシュート
 ミドル : 中距離～長距離のシュート
 パワープレー : 守備側退水時のシュート
 カウンター : 速攻からのシュート
 4pシュート : ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール誘発
 4p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発
 ターンオーバー : 攻防の切り替え
 ゴールイン : 得点
 キーパー : GKによるシュートセーブ
 ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
 アウト : バーやゴールの外へのシュート

フローティング : フローターによる退水誘発
 ドライブ : ドライブによる退水誘発
 ターンオーバー : 攻防切り替え時の退水誘発
 ボール : パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
 ファウル : 反則による攻防の切り替え
 タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え

2007.6.29
 Game No. 1
 試合会場: 東京体育館屋内プール
 審判: マルゲータ・槇橋

第83回 日本選手権 水球競技

日本大学	3	1	2	2	2	10
------	---	---	---	---	---	----

日本大学 vs 稲泳会

稲泳会	2	2	2	2	5	13
-----	---	---	---	---	---	----

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
	日本大学 6	島 嵩人	4Pシュート/キーパー	
	稲泳会 2	醍醐 裕也	4Pシュート/ゴールイン	9-11
	日本大学 10	石川 尊雄	4Pシュート/アウト	
	稲泳会 11	醍醐 拓海	4Pシュート/ゴールイン	9-12
	日本大学 2	谷川 浩一	4Pシュート/ゴールイン	10-12
	稲泳会 10	笹井 翔太	4Pシュート/ゴールイン	10-13
	日本大学 3	中村 友哉	4Pシュート/キーパー	

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
----	--------	----	------	--------

カットイン : カットインによるシュート
 フローター : フローターによるシュート
 ミドル : 中距離～長距離のシュート
 パワープレー : 守備側退水時のシュート
 カウンター : 速攻からのシュート
 4pシュート : ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール誘発
 4p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発
 ターンオーバー : 攻防の切り替え
 ゴールイン : 得点
 キーパー : GKによるシュートセーブ
 ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
 アウト : バーやゴールの外へのシュート

フローティング : フローターによる退水誘発
 ドライブ : ドライブによる退水誘発
 ターンオーバー : 攻防切り替え時の退水誘発
 ボール : バスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
 ファウル : 反則による攻防の切り替え
 タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え