2008.3.28 第30回全国JOC(春季)水 与野水球 0 0 0 3 15 Game No. 試合会場: 千葉県国際総合 カワサキSC 与野水球 カワサキSC vs 0 0 4 当麻 審 判: • 西崎 時間 チーム・番号 氏名 攻擊項目 得点:退水者 時間 チーム・番号 氏名 攻撃項目 得点:退水者 第1P 0:4 与野水球 8 田嶋祐稀 カットイン/ゴールイン 2-3 カワサキSC 3 森田 和 フローター/アウト カワサキSC 4 戸張 真寿 ミト・ル/キーハ・ー 与野水球 2 町田航平 カウンター/キーハ[°]ー 第4P カワサキSC ターンオーバー/ホール 与野水球 ターンオーバー/ホール 戸張 真寿 与野水球 4 古橋史也 ミト・ル/アウト カワサキSC ミト・ル/キーパー 3:12 カワサキSC 佐藤 直樹 退水誘発/フローティング 鳴海 航介 4:12 与野水球 タイムアウト1 カワサキSC ターンオーバー/ホール ターンオーハー/ホール 与野水球 ターンオーバー/ボール ターンオーハー/ホール 与野水球 カワサキSC ターンオーバー/ホール カワサキSC 与野水球 前場岳 ミト・ル/キーパー ターンオーハ゛ー/ホ゛ール ターンオーバー/ボール 与野水球 カワサキSC 1:54 カワサキSC 戸張 真寿 ミト・ル/ゴールイン 0-1 与野水球 前場岳 フローター/アウト フローター/キーパー 前場岳 タイムアウト1 与野水球 2:56 カワサキSC カワサキSC 荒井 陸 ミト・ル/キーハー カワサキSC 四家 敬太 ミドル/キーパー 6 与野水球 ターンオーバー/ボール 与野水球 古橋史也 ミト・ル/キーパー ターンオーバー/ファール カワサキSC カワサキSC 森田 和 ミト・ル/アウト 与野水球 7 鹿野宗健 フローター/アウト 与野水球 5 纐纈大貴 カットイン/アウト 第2P カワサキSC 荒井 陸 退水誘発/ターンオーバー 古橋史也 1:11 ターンオーバー/ボール 与野水球 カワサキSC 森田 和 パワープレー/ディフェンス カワサキSC 佐藤 直樹 ミト・ル/アウト 与野水球 ターンオーバー/ファール 与野水球 ターンオーバー/ホール カワサキSC ターンオーバー/ホール カワサキSC ターンオーバー/ファール 与野水球 2 フローター/ゴールイン 0.4町田航平 3 - 3ターンオーバー/ボール 第5P 与野水球 ターンオーハー/ホール カワサキSC 6 四家 敬太 シャ・ル/キーハ゜ー カワサキSC 与野水球 町田航平 フローター/キーパー 与野水球 前場岳 フローター/アウト カワサキSC ターンオーバー/ファール 2:14 カワサキSC 5 佐藤 直樹 ミト・ル/ゴールイン 3-4 ターンオーバー/ホール 与野水球 カワサキSC ターンオーバー/ボール 与野水球 4 古橋史也 ミドル/アウト ターンオーバー/ホール カワサキSC 町田航平 退水誘発/ターンオーバー 春日 一平 0:34 与野水球 2 纐纈大貴 パワープレー/ディフェンス 与野水球 与野水球 永井佑 パワープレー/アウト 3 カワサキSC 四家 敬太 ミト・ル/アウト 第3P ターンオーバー/ファール 与野水球 カワサキSC 戸張 真寿 ミト・ル/ディフェンス ターンオーバー/ボール 与野水球 カワサキSC ターンオーバー/ボール ターンオーバー/ボール 与野水球 ターンオーバー/ホール カワサキSC ターンオーバー/ボール 与野水球 2:21 カワサキSC 3 森田 和 フローター/コールイン 0-2 与野水球 ターンオーバー/ホール カワサキSC 戸張 真寿 フローター/コールイン 1:47 0-3 P誘発/フローティング 1:35 与野水球 6 前場岳 苦井 陸 1:35 与野水球 5 纐纈大貴 Pシュート/ゴールイン 1-3

カットイン:カットインによるシュート フローター:フローターによるシュート ミドル:中距離〜長距離のシュート パワープレー:守備側退水時のシュート カウンター:速攻からのシュート

カワサキSC

与野水球

カワサキSC

pシュート:ペナルティシュート

四家 敬太

退水誘発 :攻撃選手によるEXファール誘発 p誘発 :攻撃選手によるペナルティファール誘発

ターンオーバー:攻防の切り替え

ゴールイン :得点

キーパー :GKによるシュートセーブ ディフェンス:ディフェンスによるシュートセーブ アウト :バーやゴールの外へのシュート フローティング:フローターによる退水誘発 ドライブ :ドライブによる退水誘発 ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発

ボール:パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え

ファウル : 反則による攻防の切り替え タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え

ミト・ル/アウト

ターンオーバー/ホール

ターンオーバー/タイム