2008.3.27
Game No. 5
試合会場: 千葉県国際総合
審　判: 牧田・彦田

第30回全国JOC(春季)水球

山梨水球 vs 広島水球

山梨水球	0	2	1	0	3
広島水球	3	2	1	1	7

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P				
4:35	広島水球 12	岡本 遼	ｶｯﾄｲﾝ/ｺﾞｰﾙｲﾝ	0-1
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾀｲﾑ	
3:49	広島水球 4	市川 巧真	ｶｳﾝﾀｰ/ｺﾞｰﾙｲﾝ	0-2
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	広島水球 3	橋井 秀和	ﾐﾄﾞﾙ/ｱｳﾄ	
2:28	山梨水球 6	後藤 匠	退水誘発/ﾄﾞﾗｲﾌﾞ	中下 拓耶
	山梨水球 6	後藤 匠	ﾊﾟﾜｰﾌﾟﾚｰ/ｱｳﾄ	
1:50	広島水球 10	前野 起輝	ｶｳﾝﾀｰ/ｺﾞｰﾙｲﾝ	0-3
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾌｧｰﾙ	
1:38	広島水球 8	広田 将大	退水誘発/ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ	橋本 祐亮
1:38	広島水球		ﾀｲﾑｱｳﾄ1	
	広島水球 4	市川 巧真	ﾐﾄﾞﾙ/ｷｰﾊﾟｰ	
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾌｧｰﾙ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	広島水球 7	中下 拓耶	ﾐﾄﾞﾙ/ｱｳﾄ	
第2P				
4:55	広島水球 8	広田 将大	退水誘発/ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞ	後藤 匠
4:53	広島水球 8	広田 将大	ﾊﾟﾜｰﾌﾟﾚｰ/ｺﾞｰﾙｲﾝ	0-4
4:37	山梨水球 7	一木 駿也	ｶｯﾄｲﾝ/ｺﾞｰﾙｲﾝ	1-4
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	山梨水球 5	一木 翔	ﾐﾄﾞﾙ/ｷｰﾊﾟｰ	
3:39	広島水球 5	小泉 秀一	ｶｳﾝﾀｰ/ｺﾞｰﾙｲﾝ	1-5
3:16	山梨水球 5	一木 翔	退水誘発/ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞ	中下 拓耶
	山梨水球 6	後藤 匠	ﾊﾟﾜｰﾌﾟﾚｰ/ﾃﾞｨﾌｪﾝｽ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾌｧｰﾙ	
	山梨水球 7	一木 駿也	ｶｯﾄｲﾝ/ｷｰﾊﾟｰ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾌｧｰﾙ	
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
1:8	山梨水球 2	橋本 祐亮	退水誘発/ﾄﾞﾗｲﾌﾞ	岡本 遼
1:8	山梨水球		ﾀｲﾑｱｳﾄ1	
0:50	山梨水球 6	後藤 匠	ﾊﾟﾜｰﾌﾟﾚｰ/ｺﾞｰﾙｲﾝ	2-5
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾌｧｰﾙ	
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	広島水球 3	橋井 秀和	ｶｳﾝﾀｰ/ｱｳﾄ	
第3P				
4:34	山梨水球 2	橋本 祐亮	ｶｯﾄｲﾝ/ｺﾞｰﾙｲﾝ	3-5
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	山梨水球 2	橋本 祐亮	ﾐﾄﾞﾙ/ｷｰﾊﾟｰ	
3:48	広島水球 5	小泉 秀一	退水誘発/ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ	塩島 諒輔
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
1:58	広島水球 7	中下 拓耶	ｶｯﾄｲﾝ/ｺﾞｰﾙｲﾝ	3-6
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾌｧｰﾙ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	山梨水球 6	後藤 匠	5mｼｭｰﾄ/ｷｰﾊﾟｰ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾀｲﾑ	
	山梨水球 7	一木 駿也	ﾐﾄﾞﾙ/ｷｰﾊﾟｰ	
第4P				
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾌｧｰﾙ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾌｧｰﾙ	
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾀｲﾑ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾌｧｰﾙ	
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	広島水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾀｲﾑ	
1:35	広島水球 8	広田 将大	ｶｳﾝﾀｰ/ｺﾞｰﾙｲﾝ	3-7
	山梨水球		ﾀｰﾝｵｰﾊﾞｰ/ﾎﾞｰﾙ	
	広島水球 10	前野 起輝	ｶｳﾝﾀｰ/ｱｳﾄ	
	山梨水球 7	一木 駿也	ｶｯﾄｲﾝ/ｱｳﾄ	
1:29	広島水球 5	小泉 秀一	P誘発/ﾌﾛｰﾃｨﾝｸﾞ	塩島 諒輔
	広島水球 10	前野 起輝	Pｼｭｰﾄ/ｷｰﾊﾟｰ	
	山梨水球 7	一木 駿也	5mｼｭｰﾄ/ｱｳﾄ	

カットイン　:カットインによるシュート
フローター　:フローターによるシュート
ミ ド ル　:中距離～長距離のシュート
パワープレー:守備側退水時のシュート
カウンター　:速攻からのシュート
pシュート:ペナルティシュート

退水誘発　:攻撃選手によるEXファール誘発
p誘発　:攻撃選手によるペナルティファール誘発
ターンオーバー:攻防の切り替え
ゴールイン　:得点
キーパー　:GKによるシュートセーブ
ディフェンス　:ディフェンスによるシュートセーブ
アウト　:バーやゴールの外へのシュート

フローティング:フローターによる退水誘発
ドライブ　:ドライブによる退水誘発
ターンオーバー:攻防切り替え時の退水誘発
ボール　:パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル　:反則による攻防の切り替え
タイム　:攻撃時間切れによる攻防の切り替え

制作:(財)日本水泳連盟水球委員会技術部
(C) Copyright 2004 Japan Swimming Federation