2007.3.29 第29回全国JOC(春季)水球 富山WPC 1 2 5 Game No. 20 試合会場: 千葉県国際総合水泳場 与野水球 富山WPC 与野水球 2 2 9 1 4 判: 審 チーム・番号 攻擊項目 攻擊項目 時間 氏名 得点·退水者 時間 チーム・番号 氏名 得点·退水者 第1P 第4P 与野水球 4 古橋史也 ミト'ル/キーハ'ー 富山WPC 7 柴原 吉輝 ミドル/ゴールイン 5:38 4-5 5:7 富山WPC 7 柴原 吉輝 ミドル/ゴールイン 1-0 与野水球 ターンオーハ'ー/ファール ターンオーパー/ポール 与野水球 3 田辺一樹 ミドル/アウト 富山WPC 富山WPC ターンオーハ'ー/ファール 4:47 与野水球 若杉直人 フローター/ゴールイン 4-6 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC 按田 大成 ミドル/キーパー 富山WPC 2 丸山 真史 フローター/アウト 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 10 纐纈大貴 ミドル/アウト 富山WPC 4 按田 大成 ミドル/アウト 富山WPC 5 勇輔 ミト'ル/キーハ'ー 与野水球 6 若杉直人 退水誘発/フローティング 柴原 吉輝 3:25 与野水球 7 永井湧 カウンター/キーパー 与野水球 10 纐纈大貴 パワープレー/キーパー 富山WPC ターンオーハ'ー/ファール 与野水球 町田航平 ミドル/ゴールイン 4-7 3:1 与野水球 3 田辺一樹 フローター/キーパー 富山WPC ターンオーハ'ー/ファール 与野水球 若杉直人 与野水球 6 フローター/ゴールイン 1-1 2:0 若杉直人 フローター/ゴールイン 4-8 富山WPC 富山WPC ターンオーハ'ー/ファール ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 田辺一樹 ターンオーハ'ー/ホ'ール 1:20 与野水球 3 4P誘発/ドライブ 按田 大成 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 1:20 与野水球 田辺一樹 4Pシュート/ゴールイン 4-9 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 0:58 富山WPC 蔵堀 貴大 5mシュート/ゴールイン 5-9 第2P 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC 5 勇輔 フローター/ゴールイン 富山WPC 勇輔 纐纈大貴 5:40 柏 2-1 0:25 5 柏 退水誘発/ターンオーパー 5:17 与野水球 3 田辺一樹 退水誘発/フローティンク 柏 勇輔 富山WPC 日又 啓輔 ハ ワープレー/キーハー 4:52 与野水球 3 田辺一樹 ミドル/ゴールイン 2-2 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC 9 田新 望 カウンター/アウト 3:52 与野水球 6 若杉直人 退水誘発/ドライフ 柏 勇輔 3:45 与野水球 10 纐纈大貴 パワープレー/ゴールイン 2-3 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 ターンオーハ'ー/ファール 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 3 田辺一樹 カットイン/キーパー 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 7 永井湧 カットイン / アウト 富山WPC 6 蔵堀 貴大 前場岳 0.59 退水誘発/ドライフ 0:56 富山WPC 6 蔵堀 貴大 4P誘発/その他 纐纈大貴 富山WPC 按田 大成 4Pシュート/キーパー 与野水球 ターンオーハ'ー/ファール 富山WPC 7 町田航平 0:16 柴原 吉輝 退水誘発/その他 富山WPC 7 柴原 吉輝 ハ'ワープレー/キーハ'ー 第3P ターンオーハ'ー/ホ'ール 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 富山WPC 3 日又 啓輔 カットイン/キーパー 与野水球 5 前場岳 カットイン/キーパー 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 4:3 与野水球 4 古橋史也 カウンター/ゴールイン 2-4 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール ターンオーパー/ポール 与野水球 2:41 富山WPC 4 按田 大成 ミドル/ゴールイン 3-4 与野水球 2:22 古橋史也 ミドル/ゴールイン 3-5 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 纐纈大貴 与野水球 10 ミドル/アウト 富山WPC ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール フローター/アウト 富山WPC 2 丸山 真史 カットイン/キーパー 与野水球 3 田辺一樹 :攻撃選手によるEXファール誘発 カットイン : カットインによるシュート 退水誘発 フローティング:フローターによる退水誘発 :攻撃選手によるペナルティファール誘発 4 p 誘発 ドライブ :ドライブによる退水誘発 -バー:攻防の切り替え ターンオーバー:攻防切り替え時の退水誘発

フローター : フローターによるシュート ミドル:中距離~長距離のシュート パワープレー:守備側退水時のシュート カウンター :速攻からのシュート 4pシュート:ペナルティシュート

ゴールイン キーパー : GKによるシュートセーブ ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ

:バーやゴールの外へのシュート

ボール

:パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え ファウル :反則による攻防の切り替え タイム :攻撃時間切れによる攻防の切り替え