埼玉栄中 2007.3.28 第29回全国JOC(春季)水球 1 0 2 0 3 学 Game No. 13 試合会場: 千葉県国際総合水泳場 与野水球 埼玉栄中学 与野水球 2 8 1 0 5 判: 審 チーム・番号 攻擊項目 攻擊項目 時間 氏名 得点·退水者 時間 チーム・番号 氏名 得点·退水者 第1P 第4P ターンオーハ'ー/ファール 与野水球 3 田辺一樹 フローター/キーパー 与野水球 4:37 埼玉栄中 4 木村 喜好 ミドル/ゴールイン 1-0 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール カウンター/ゴールイン 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 4:8 与野水球 6 若杉直人 3-4 埼玉栄中 9 村井 望 ミトル/キーパー 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 5 前場岳 ミドル/アウト 与野水球 2 町田航平 ミト'ル/ディフェンス 埼玉栄中 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール ターンオーハ'ー/ホ'ール 町田航平 纐纈大貴 3:16 与野水球 2 ミドル/ゴールイン 1-1 与野水球 10 カットイン/キーハー 埼玉栄中 8 山野 陽平 ミドル/アウト 与野水球 3 田辺一樹 フローター/キーパー 与野水球 3 田辺一樹 ミトル/キーパー 3:0 与野水球 町田航平 カットイン/ゴールイン 3-5 埼玉栄中 8 山野 陽平 カウンター/キーパー 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 7 永井湧 ミト'ル/キーパー 与野水球 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール 2:17 埼玉栄中 タイムアウト1 与野水球 4 古橋史也 ミドル/アウト 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ファール 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/タイム 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 2 町田航平 カウンター/キーパー 埼玉栄中 村井 望 5mシュート/キーパー 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ファール 与野水球 田辺一樹 カウンター/ゴールイン 3-6 1:16 ミト'ル/キーハ'ー 埼玉栄中 与野水球 3 田辺一樹 ターンオーハ'ー/ファール ターンオーハ'ー/ホ'ール 埼玉栄中 与野水球 3-7 0:49 6 若杉直人 カットイン/ゴールイン 第2P 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 3 田辺一樹 フローター/アウト 0:19 与野水球 5 前場岳 カウンター/ゴールイン 3-8 埼玉栄中 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール ターンオーハ'ー/ファール 与野水球 7 永井湧 ミドル/アウト 埼玉栄中 6 石山 治 5mシュート/アウト 与野水球 3 田辺一樹 カットイン/アウト 埼玉栄中 4 木村 喜好 ミト'ル/キーハ'ー 与野水球 6 若杉直人 フローター / ディフェンス 埼玉栄中 2 原田 佳範 ミト'ル/キーパー 与野水球 2 町田航平 1-2 2:14 カットイン/ゴールイン 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ファール 与野水球 3 田辺一樹 カットイン/ゴールイン 1-3 1:37 埼玉栄中 8 山野 陽平 ミドル/アウト 与野水球 12 永井佑 ミドル/アウト 埼玉栄中 2 原田 佳範 ミドル/アウト 与野水球 10 纐纈大貴 ミドル/アウト 埼玉栄中 4 ミドル/アウト 木村 喜好 第3P 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 埼玉栄中 6 4.4 石山 治 カウンター/ゴールイン 2-3 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 3:20 埼玉栄中 6 フローター/ゴールイン 3-3 石山治 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 ターンオーハ'ー/ファール 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 ターンオーハ'ー/ホ'ール 山野 陽平 埼玉栄中 8 ミト'ル/キーハ'ー 与野水球 6 若杉直人 フローター/キーパー 与野水球 ターンオーハ'ー/ファール 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール 与野水球 4 古橋史也 ミト'ル/キーハ'ー 与野水球 2 町田航平 ミドル/アウト 埼玉栄中 ターンオーハ'ー/ホ'ール :攻撃選手によるEXファール誘発 カットイン : カットインによるシュート 退水誘発 フローティング:フローターによる退水誘発 :攻撃選手によるペナルティファール誘発 4 p 誘発 フローター : フローターによるシュート ドライブ :ドライブによる退水誘発 -ンオ -バー:攻防の切り替え ミドル:中距離~長距離のシュート ターンオーバー: 攻防切り替え時の退水誘発

パワープレー:守備側退水時のシュート

カウンター :速攻からのシュート

4pシュート:ペナルティシュート

ゴールイン

ディフェンス

: GKによるシュートセーブ : ディフェンスによるシュートセーブ

:バーやゴールの外へのシュート

キーパー

:パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え

:反則による攻防の切り替え

:攻撃時間切れによる攻防の切り替え

ボール

ファウル

タイム