

2002/06/13
Game No. 6
試合会場: 東京体育館
審判: 牧田・若林

日本選手権

全筑波大	4	6	1	0	11
山形s	0	1	0	0	1

全筑波大	VS	山形s
------	----	-----

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
----	--------	----	------	--------	----	--------	----	------	--------

第1P

3分51秒 全筑波大 10 舟崎 紘史 カウンター/ゴールイン 11-1

全筑波大 2	青柳 勸	カットイン/キーパー	
山形S		ターンオーバー/ボール	
全筑波大		ターンオーバー/ボール	
山形S		ターンオーバー/ボール	
全筑波大 13	永田 敏	ミドル/アウト	
山形S 4	吉田 幸宏	フローター/アウト	
全筑波大		ターンオーバー/ボール	
山形S 4	吉田 幸宏	ミドル/キーパー	
4分34秒 全筑波大 2	青柳 勸	退水誘発/ターンオーバー	吉田 幸宏
4分14秒 全筑波大 2	青柳 勸	パワープレー/ゴールイン	1-0
山形S		ターンオーバー/ファウル	
3分25秒 全筑波大 7	鈴木 悠太	カットイン/ゴールイン	2-0
山形S		ターンオーバー/ボール	
2分31秒 全筑波大 9	小橋 敬司	カウンター/ゴールイン	3-0
山形S		ターンオーバー/ボール	
全筑波大 5	三木 哲治	カットイン/キーパー	
全筑波大		ターンオーバー/ボール	
山形S		ターンオーバー/ボール	
全筑波大 7	鈴木 悠太	カウンター/キーパー	
山形S		ターンオーバー/ボール	
0分40秒 全筑波大 13	永田 敏	退水誘発/フローティング	吉田 幸宏
0分26秒 全筑波大 7	鈴木 悠太	パワープレー/ゴールイン	4-0
山形S		ターンオーバー/ボール	

第2P

全筑波大 13	永田 敏	ミドル/キーパー	
6分25秒 全筑波大 9	小橋 敬司	ミドル/ゴールイン	5-0
山形S		ターンオーバー/ボール	
5分49秒 全筑波大 6	中野 亮兵	カウンター/ゴールイン	6-0
山形S 6	木村 潤一	フローター/アウト	
5分6秒 全筑波大 2	青柳 勸	ミドル/ゴールイン	7-0
山形S 6	木村 潤一	フローター/キーパー	
4分18秒 全筑波大 9	小橋 敬司	ミドル/ゴールイン	8-0
3分57秒 山形S		退水誘発/フローティング	三木 哲治
山形S 12	佐藤 健一	パワープレー/キーパー	
全筑波大		ターンオーバー/ボール	
3分12秒 山形S 4	吉田 幸宏	カットイン/ゴールイン	8-1
全筑波大 6	中野 亮兵	ミドル/アウト	
山形S 6	木村 潤一	フローター/キーパー	
1分40秒 全筑波大 4	村瀬 陽介	退水誘発/フローティング	佐藤 健一
1分30秒 全筑波大 6	中野 亮兵	パワープレー/ゴールイン	9-1
山形S		ターンオーバー/ボール	
全筑波大 9	小橋 敬司	ミドル/ディフェンス	
山形S 6	木村 潤一	フローター/キーパー	
0分12秒 全筑波大 10	舟崎 紘史	カウンター/ゴールイン	10-1
山形S		ターンオーバー/ボール	

第3P

山形S		ターンオーバー/ボール	
6分40秒 全筑波大 6	中野 亮兵	退水誘発/ターンオーバー	川口 保
全筑波大 6	中野 亮兵	パワープレー/キーパー	
山形S		ターンオーバー/ボール	
全筑波大		ターンオーバー/ボール	
山形S 4	吉田 幸宏	フローター/キーパー	
全筑波大 6	中野 亮兵	ミドル/アウト	
山形S		ターンオーバー/ボール	
全筑波大 2	青柳 勸	カウンター/アウト	
全筑波大		ターンオーバー/ボール	
山形S 2	川口 保	フローター/アウト	

カットイン : カットインによるシュート
フローター : フローターによるシュート
ミドル : 中距離～長距離のシュート
パワープレー : 守備側退水時のシュート
カウンター : 速攻からのシュート
4pシュート : ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファウル誘発
4p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファウル誘発
ターンオーバー : 攻防の切り替え
ゴールイン : 得点
キーパー : GKによるシュートセーブ
ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
アウト : バレーやゴールの外へのシュート

フローティング : フローターによる退水誘発
ドライブ : ドライブによる退水誘発
ターンオーバー : 攻防切り替え時の退水誘発
ボール : パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル : 反則による攻防の切り替え
タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え