

2002.3.28
Game No15
試合会場: 東京体育館
審判: 若林・牧田

ジュニアオリンピック

明大中野	1	0	1	0	2
修道中学	0	0	2	1	3

明大中野	vs	修道中学
------	----	------

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
----	--------	----	------	--------	----	--------	----	------	--------

第1P									
		明大中		ターンオーバー/ボール					
		修道中		ターンオーバー/ファウル					
3分30秒	11	明大中 茂木 高大	退水誘発/ターンオーバー	中江 亘孝					
	5	明大中 西村 直紘	パワープレー/キーパー						
	9	明大中 原島 芳純	ミドル/アウト						
		修道中		ターンオーバー/ボール					
	9	明大中 原島 芳純	カウンター/キーパー						
		修道中		ターンオーバー/ファウル					
		明大中		ターンオーバー/ボール					
		修道中		ターンオーバー/ボール					
		明大中		ターンオーバー/タイム					
		修道中		ターンオーバー/ボール					
0分31秒	2	明大中 木村 真弥	退水誘発/ドライブ	澤村 宗一					
0分19秒	6	明大中 西村 章吾	パワープレー/ゴールイン	1-0					
		修道中		ターンオーバー/ボール					

第2P									
		明大中		ミドル/アウト					
	4	修道中 上司 智善	ミドル/アウト						
		明大中		ターンオーバー/ボール					
		修道中		ターンオーバー/ボール					
		明大中		ターンオーバー/ファウル					
		修道中		ターンオーバー/ボール					
		明大中		ターンオーバー/ファウル					
		修道中		ターンオーバー/ファウル					
		明大中		ターンオーバー/ファウル					
		修道中		ターンオーバー/ボール					
		明大中		ターンオーバー/ファウル					
		修道中		ターンオーバー/ボール					

第3P									
		修道中		ターンオーバー/ファウル					
3分12秒	9	明大中 原島 芳純	退水誘発/ドライブ	向井 優真					
	5	明大中 西村 直紘	パワープレー/キーパー						
	5	明大中 西村 直紘	パワープレー/キーパー						
	9	明大中 原島 芳純	ミドル/キーパー						
		明大中		ターンオーバー/ボール					
		修道中		ターンオーバー/ボール					
	6	明大中 西村 章吾	ミドル/アウト						
1分55秒	10	修道中 澤村 宗一郎	退水誘発/ターンオーバー	西村 章吾					
1分33秒	3	修道中 上田 裕紀	パワープレー/ゴールイン	1-1					
		明大中		ターンオーバー/ファウル					
		修道中		ターンオーバー/ボール					
	9	明大中 原島 芳純	カウンター/キーパー						
		明大中		ターンオーバー/ボール					
0分37秒	10	修道中 澤村 宗一郎	ミドル/ゴールイン	1-2					
0分25秒	2	明大中 木村 真弥	カットイン/ゴールイン	2-2					
		修道中		ターンオーバー/ファウル					

第4P									
		明大中		ターンオーバー/ファウル					
		修道中		ターンオーバー/ボール					
		明大中		ターンオーバー/ファウル					
	5	修道中 中江 亘孝	フローター/キーパー						
	11	明大中 茂木 高大	フローター/アウト						
	10	修道中 澤村 宗一郎	カットイン/キーパー						
	11	明大中 茂木 高大	フローター/キーパー						
		修道中		ターンオーバー/ファウル					
		明大中		ターンオーバー/ファウル					
1分1秒	4	修道中 上司 智善	ミドル/ゴールイン	2-3					
	2	明大中 木村 真弥	カットイン/アウト						
	10	修道中 澤村 宗一郎	ミドル/キーパー						
	6	明大中 西村 章吾	ミドル/アウト						

カットイン	: カットインによるシュート
フローター	: フローターによるシュート
ミドル	: 中距離・長距離のシュート
パワープレー	: 守備側退水時のシュート
カウンター	: 速攻からのシュート
4 pシュート	: ペナルティシュート

退水誘発	: 攻撃選手によるEXファール誘発
4 p誘発	: 攻撃選手によるペナルティファール誘発
ターンオーバー	: 攻防の切り替え
ゴールイン	: 得点
キーパー	: GKによるシュートセーブ
ディフェンス	: ディフェンスによるシュートセーブ
アウト	: バーやゴールの外へのシュート

フローティング	: フローターによる退水誘発
ドライブ	: ドライブによる退水誘発
ターンオーバー	: 攻防切り替え時の退水誘発
ボール	: バスケットなど、ボールに絡む攻防切り替え
ファウル	: 反則による攻防の切り替え
タイム	: 攻撃時間切れによる攻防の切り替え