

2002.3.27
Game No4
試合会場: 東京体育館
審判: 折笠・荻野

ジュニアオリンピック

名古屋エ	0	0	0	1	1
名古屋エ	4	5	5	1	15

名古屋エ

vs

ロングビーチ

ロングビーチ

時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者	時間	チーム・番号	氏名	攻撃項目	得点・退水者
第1P									
	ロング		ターンオーバー/ボール		5分43秒	名古屋 8		ターンオーバー/ファウル	
	名古屋		ターンオーバー/ボール			名古屋 7		退水誘発/その他	山口 真
	ロング		ターンオーバー/ボール		5分18秒	名古屋 8		パワープレー/キーパー	
	名古屋		ターンオーバー/ファウル			ロング		ミドル/ゴールイン	1-14
5分29秒	ロング 3	山崎 亮太	フローター/ゴールイン	0-1		名古屋 10		ターンオーバー/ファウル	
	名古屋		ターンオーバー/ボール			ロング 8	清水 安治	フローター/キーパー	
	ロング 7	田中 健司	フローター/キーパー			名古屋		ターンオーバー/ファウル	
4分7秒	ロング 3	山崎 亮太	フローター/ゴールイン	0-2		ロング		ターンオーバー/ファウル	
	名古屋 9		ミドル/アウト			名古屋		ターンオーバー/ボール	
3分16秒	ロング 10	落合 佳太	ミドル/ゴールイン	0-3	2分36秒	ロング 8	清水 安治	カットイン/ゴールイン	1-15
2分47秒	名古屋 10		退水誘発/フローティング	成田 伸泰		名古屋		ターンオーバー/ボール	
	名古屋 10		パワープレー/キーパー			ロング		ターンオーバー/ボール	
	ロング		ターンオーバー/ボール			名古屋 7		カウンター/キーパー	
	名古屋 7		カットイン/アウト			ロング		ターンオーバー/ファウル	
1分33秒	ロング 7	田中 健司	退水誘発/ターンオーバー			名古屋 10		フローター/アウト	
1分21秒	ロング 12	山口 真	パワープレー/ゴールイン	0-4		ロング		ターンオーバー/ボール	
	名古屋		ターンオーバー/ファウル			名古屋 11		ミドル/キーパー	
	ロング		ターンオーバー/ボール						
第2P									
	名古屋								
	名古屋 10		ミドル/キーパー						
	ロング 3	山崎 亮太	カットイン/キーパー						
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
5分21秒	ロング 12	山口 真	ミドル/キーパー						
	ロング 4	成田 伸泰	カットイン/ゴールイン	0-5					
	名古屋 9		ミドル/キーパー						
4分44秒	ロング 3	山崎 亮太	ミドル/ゴールイン	0-6					
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
	ロング		ターンオーバー/ファウル						
	名古屋		ターンオーバー/ファウル						
3分30秒	ロング 12	山口 真	退水誘発/その他						
2分57秒	ロング 12	山口 真	ミドル/ゴールイン	0-7					
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
2分32秒	ロング 4	成田 伸泰	カウンター/ゴールイン	0-8					
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
	ロング 12	山口 真	ミドル/アウト						
1分28秒	ロング 3	山崎 亮太	退水誘発/フローティング						
1分26秒	ロング 3	山崎 亮太	パワープレー/ゴールイン	0-9					
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
	ロング		ターンオーバー/ボール						
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
第3P									
	ロング		ターンオーバー/ファウル						
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
	ロング		ターンオーバー/タイム						
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
5分7秒	ロング 7	田中 健司	退水誘発/ターンオーバー						
4分53秒	ロング 7	田中 健司	パワープレー/ゴールイン	0-10					
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
3分56秒	ロング 12	山口 真	カットイン/ゴールイン	0-11					
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
	ロング 3	山崎 亮太	カットイン/アウト						
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
2分31秒	ロング 3	山崎 亮太	カウンター/ゴールイン	0-12					
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
1分45秒	ロング 7	田中 健司	フローター/ゴールイン	0-13					
	名古屋		ターンオーバー/ボール						
0分56秒	ロング 12	山口 真	退水誘発/ドライブ						
0分54秒	ロング 12	山口 真	パワープレー/ゴールイン	0-14					
	名古屋 4		ミドル/アウト						
第4P									
	名古屋		ターンオーバー/タイム						

カットイン : カットインによるシュート
 フローター : フローターによるシュート
 ミドル : 中距離・長距離のシュート
 パワープレー : 守備側退水時のシュート
 カウンター : 速攻からのシュート
 4 pシュート : ペナルティシュート

退水誘発 : 攻撃選手によるEXファール誘発
 4 p誘発 : 攻撃選手によるペナルティファール誘発
 ターンオーバー : 攻防の切り替え
 ゴールイン : 得点
 キーパー : GKによるシュートセーブ
 ディフェンス : ディフェンスによるシュートセーブ
 アウト : バレーやゴールの外へのシュート

フローティング : フローターによる退水誘発
 ドライブ : ドライブによる退水誘発
 ターンオーバー : 攻防切り替え時の退水誘発
 ボール : パスカットなど、ボールに絡む攻防切り替え
 ファウル : 反則による攻防の切り替え
 タイム : 攻撃時間切れによる攻防の切り替え